

camp loup 2020



Préface

Chers parents, chers loups ... Nous sommes heureux de vous présenter ce carnet de camp qui, comme l'année passée, a un format un peu particulier ! En effet, ce carnet comporte des parties pour les parents et des parties pour les loups. Afin de savoir quelles parties lire, référez-vous au petit signe se trouvant en haut à droite de chaque page. Les parties qui concernent les parents sont celles avec une étoile jaune (a). Pour les louveteaux, il faudra suivre les pattes de loups (b).



(a) Pour les parents (b) Pour les loups

Il est donc très important que tous les loups lisent les parties qui les concernent sans quoi, ils rateront une étape importante de l'histoire qui va rythmer le Grand Camp d'août. Les loups peuvent évidemment lire les parties pratiques qui concernent leurs parents afin de tout savoir du camp, et inversement.

Nous espérons que ce carnet sera complet et répondra à toutes vos questions. Commençons directement avec l'introduction au thème du camp. Chers parents, il est temps de faire passer ce carnet dans les mains de votre enfant.

Table des matières

Préface	2
Table des matières	3
 1. Introduction au thème	4
 2. Sizaines	5
2.1 Poulains.....	5
2.2 Faons.....	5
2.3 Renardeaux	6
2.4 Marcassins.....	7
2.5 Aiglons.....	8
 3 Carnet de bord	10
 4 Mot des chefs.....	12
4.1 Akéla	
4.2 Ferao	
4.3 Hathi.....	
4.4 Baloo	
4.5 Kaa	
4.6 Rikki tikki tavi.....	
4.7 Rama	
4.8 Chil	
4.9 Bagheera	
4.10 Singh.....	
 5 Chants importants.....	16
 6 Mot aux parents	18
  7 Bagages à emporter	19
  8 Renseignements	22
8.1 Dates importantes.....	22
8.2 Concours cuisine	23
8.3 Contacts	24



1. Introduction au thème

Notre histoire commence dans un monde au nom de Siraroth. Là y était contée aux petits enfants une légende, celle du Dieux Agio qui créa le monde à l'aide de ses milliers de Dragons. Il avait le contrôle de ces créatures grâce à son sceptre magique : « Orcrist ».

La légende raconte qu'Agio créa d'abord la Montagne du Destin, le point culminant de Siraroth. Ensuite il sépara le monde en 5 parties et y plaça un souverain accompagné de sujets pour gouverner chacun des royaumes.

Agio offrit alors à chacun des souverains deux cadeaux.

Le premier cadeau fut un dragon protecteur qui aura pour but de terrasser les créatures des ténèbres et quiconque attaquerait son maître et sa tribu.

Le deuxième cadeau fut une ressource qu'eux seuls posséderaient pour assurer le commerce et donc la paix entre les 5 royaumes. Voilà pourquoi Siraroth n'a jamais connu de conflit entre ses habitants.

Mais cette légende s'apprêtait à connaître un nouveau chapitre lors de la nuit de la croisée des 4 lunes de l'an 5000.

Les 5 souverains allaient faire un même rêve. Un rêve où ils se voyaient sur le sommet de la Montagne du Destin brandissant l'Orcrist tout en assiégeant les quatre autres royaumes grâce au contrôle de tous les dragons existants. Ainsi ils devenaient les maîtres de tous les dragons et possédaient toutes les ressources. A l'aurore, sans la moindre hésitation chaque seigneur éleva son armée et son dragon pour aller récupérer l'Orcrist à la Montagne du Destin, comme ils l'avaient vu dans leur rêve. Après un long voyage, ils arrivèrent à la Montagne du Destin avec pour seule obsession s'emparer de l'Orcrist.

Mais au pied de la première création d'Agio, ils rencontrèrent 2 des 10 mages protecteurs de l'Orcrist. Ces mages les informèrent que les autres tribus étaient eux aussi en route pour espérer pouvoir acquérir le pouvoir d'Agio. La première guerre de Siraroth était alors déclarée...



2. Sizaines

2.1 Poulains

Connus pour leur agilité et leur capacité de manier les armes (arc, couteaux,), les gens oublient trop souvent l'intelligence qu'ils ont acquise en faisant du commerce avec les autres clans.

Etant les seuls à pouvoir vivre dans les forêts et les clairières grâce à leur capacité pour parler avec les animaux, ils ont pris un avantage économique grâce à la nourriture qu'ils peuvent cultiver. Ils utilisent la forêt et les animaux pour les protéger et ne craignent rien grâce à leur dragon.

Vermitrax (leur dragon) est capable de contrôler les plantes et la terre, ses ancêtres ont même créé les continents. Il est de la lignée des créateurs de vie mais personne ne sait encore de quoi il est capable...

Costumes : peinture sur le visage pour le camouflage, short et t-shirt recouvert de feuilles, arc, couteaux, petite hachette

2.2 Faons

Bien le bonjour à vous Sizaine des Faons, fiers représentants des elfes. Comme vous le savez une guerre se prépare, c'est pourquoi je vais vous rappeler comment reconnaître vos amis elfes.

Vous apparaissez semblable aux hommes, cependant quelques différences existent. Vous possédez des oreilles pointues sortant de vos longues et magnifiques chevelures. Cela s'accompagne d'une silhouette très fine et grande. Le vieillissement n'a pas d'effet sur vous, expliquant votre allure immortelle. Vous êtes aussi de fiers combattants et de véritables prodiges aux combats à l'arc. Vous êtes aussi doté d'une intelligence hors-norme couplée d'une connaissance de la magie, faisant de vous des maîtres dans la fabrication de potion médicinale. Les potions médicinales seront donc votre ressource durant cette guerre.

De plus, votre tribu est toujours accompagnée du dragon, Safira. Celui-ci semble inoffensif mais s'avère être un redoutable adversaire. Il maîtrise les ondes lui permettant de contrôler les pensées de ses ennemis ou de lancer des ondes de chocs

Vivant en communion avec la nature, ils s'habillent donc dans les mêmes tons. Ils sont vêtus de vêtements brun clair et vert. Ils prennent grand soin de leur longue chevelure claire tombant sur leurs oreilles pointues. Ils n'abandonnent jamais leur arc et sont prêt à soigner les blessés avec leurs potions.

2.3 Renardeaux

Description des Atlantes :

Les Atlantes sont tout simplement les citoyens d'Atlantis. Atlantis était le joyau de la Grèce antique. Connue dans le monde entier pour son architecture, cette ville avait également la réputation d'abriter les meilleurs citoyens. Les Atlantes étaient grands, forts et beaux. Ils faisaient la fierté du roi des Dieux : Zeus.

La légende raconte qu'il y a plus de 3000 ans, le Dieu de la mer, Poséidon, jaloux de son frère Zeus décida de lui voler son bien le plus précieux : Atlantis. D'un grand coup de trident, le Dieu de

la mer entraîna Atlantis et ses habitants au plus profond des océans dans un endroit caché de tous. Depuis cette querelle fraternelle, plus personne n'a jamais réussi à retrouver ce joyau d'architecture.

Physiquement, les Atlantes ont été marqués par cette immersion forcée. Ils sont restés très athlétiques et ont perfectionné leur apnée. Ils ont néanmoins délaissé le style grec pour adopter une tenue « plus aquatique ». Ils portent un collant vert surmonté d'un caleçon noir et portent une ceinture jaune pour bien tenir tout en place. Ils ont généralement un t-shirt orange à longue manche ainsi que de grands gants verts.

Bluegold : C'est un dragon de type dragon chinois, il est allongé ce qui lui permet de se déplacer plus facilement dans les fonds marins. Il est recouvert d'écailles d'une couleur bleu marine dont la clarté varie selon son exposition au soleil. Certaines de ses écailles sont en or et la légende dit que si quelqu'un trouvait une de ses écailles dans les fonds marins, il deviendrait le roi des Atlantes. Il est de nature très discrète mais quand il se met en colère, les océans se déchainent, il a le pouvoir de provoquer des raz-de-marée gigantesques. De plus, il est très protecteur envers les Atlantes.

LE SAVIEZ VOUS ? Bluegold a remporté le concours du plus beau dragon de l'année en 2016 à la foire de Libramont, incroyable n'est-ce pas ? Si un jour vous avez la chance de le croiser, il faut absolument lui dire bonjour, c'est un dragon très poli et il risque de vous avoir dans le collimateur si vous ne le faites pas, malgré sa gentillesse il n'hésitera pas à vous cracher un énorme torrent d'eau ! Vous ne pourrez pas dire que je ne vous ai pas prévenu...



2.4 Marcassins

Bienvenu à vous, Sizaine représentant les Nains.

Vous êtes des individus de petite taille et robuste. Votre tribu se distingue par ses talents de forgerons, c'est la raison pour laquelle le métal sera votre ressource tout au long de cette aventure. Les Nains sont des créatures de petite taille, vraisemblablement entre quatre et cinq pieds de haut (entre 1 mètre 20 et 1 mètre 50).

En plus d'être robuste, les Nains font d'excellents combattants et sont dotés d'une grande résistance à la faim et à la douleur. Leur espérance de vie moyenne est de deux cent cinquante ans. Cette tribu est dotée d'une force sans pareil s'expliquant par leur origine partagée avec les géants mythologiques.

Un aspect important de leur physique est leur barbe, qu'ils ne rasent jamais et qui est portée par les hommes comme par les femmes. Ils ont donc de longs cheveux, une longue barbe, ils sont habillés de manière très sombre (pantalon brun, veste sans manche en fourrure, pull sombre, petites bottes, etc).

Votre tribu est défendue par un grand et dangereux Dragon qui, tout comme vous, est fort et peut résister longtemps sans boire ni manger. Votre Dragon se nomme Orne, il maîtrise le feu et la lave.

Akela est l'un des mages, son intelligence est caractérisée par une couronne de couleur rose posée sur sa tête.

Ferao est un mage doté d'une grande Sagesse. Celle-ci est d'ailleurs sa caractéristique première. Cette Sagesse pourra vous aider, c'est pour cette raison que l'avoir à vos côtés pourrait être un atout. N'étant pas un mage de grande taille, Ferao a été désignée pour votre tribu, les Nains. Sa couleur blanche et son bracelet seront ses symboles de Sagesse.

2.5 Aiglons

Les Vikings ou encore les pirates scandinaves sont des pillards réputés pour leurs cruautés et leur soif de sang insatiable. Ils pillent et mettent à feu et à sang chaque village qui se trouve sur leur passage. Ils sont vêtus des fourrures ornées de trophées de guerre (crâne d'anciens ennemis, dent, cheveux,...). Redoutés des autres peuples pour leur capacité à maîtriser l'électricité, ils sont des combattants hors pair, gare à vous si vous croisez leur route.

Costume: fourrure, casque en corne, hache, barbe(fausse barbe), le chef de village possède un sceptre .



Leur dragon Falcore possède 2 facultés le vent et l'électricité. Il ne crache donc pas des flammes mais des éclairs et avec ses ailes, il est capable de créer une tornade. C'est le dragon qui a été le plus dur à dompter et à maîtriser. Il a suivi les Vikings parce qu'il est aussi méchant et cruel qu'eux





3 Carnet de bord

	Humeur	Jeu	Note
Jour 1			
Arrivée au camp	Journée super	Veillée autour du feu	5/5
Jour 2			
Jour 3			
Jour 4			
Jour 5			

Jour 6			
Jour 7			
Jour 8			
Jour 9			
Jour 10			



4 Mot des chefs

4.1 Akéla

Hello mes petits loups ! Voici le petit mot des chefs, celui qui vous attendrit ! Tout ça pour vous dire que vous nous manquez et que je me réjouis de voir vos petites têtes de monstre. J'espère qu'on ne vous manque pas trop. Je me doute que vous attendez le camp avec encore plus d'impatience que les autres années. Je sais que ça a été particulier pour vous de ne plus être occupé vos samedis après-midi pendant 3 gros mois et d'avoir raté les réunions les plus chouettes mais on vous promet de se rattraper pendant ce camp qui sera tout aussi particulier. Même si on ne bougera pas du camp, on va vous concocter les meilleures activités. Ne doutez pas de nous et de ce dont on est capable.

En attendant ce camp, je vous demande de bien vous reposer car il sera plus qu'épuisant. Je vous demande de réaliser the best costume ever ! et d'être les plus motivés !

On se rebooste ensemble pour finir l'année en beauté !

Akela se réjouit de revoir vos bouilles d'amour !

Plein de bisous, bonnes vacances et on se voit le 1er août. (N'oubliez pas le 4 août c'est mon anniversaire. N'oubliez pas mon cadeau).

4.2 Ferao

Holà les loups!

J'espère que vous profitez de vos vacances et que vous allez bien. Profitez-en pour vous reposer parce qu'on vous prépare un camp de folie !

On se voit en août, plus motivés que jamais.

Ferao

4.3 Hathi

Les loups, j'espère que vous êtes C H A U D S ?

Il y a 6 mois de non-réunion qu'on va devoir rattraper en deux semaines ça va être ÉNORME!!! Préparez vos armes pour dominer les dragons et le monde. Il va falloir aussi recommencer le sport parce qu'avec le confinement on devient mou mais les 2 semaines vont être intenses et remplies d'émotions

Je me réjouis trop de vous revoir pour le camps (en espérant que c'est réciproque) et me prépare à faire la guerre.

4.4 Baloo

Yo les loups c'est Baloo !

J'espère que vous allez bien ? En tout cas moi ça va. Donc on a eu la bonne nouvelle, on peut faire le camp j'espère donc vous voir en forme et motivés parce que moi je le suis.

À plus les meilleurs éleveurs de dragon.

4.5 Kaa

Yo les loups !

Certains se réjouissent, d'autres sont tout simplement impatients et moi je ne peux plus attendre ce grand camp 2020 ! On a pas pu vous voir pendant beaucoup trop longtemps mais ne vous inquiétez pas on revient en force 🦾

Je parie 6 paquets de chips que ce camp sera le meilleur camp de toute votre vie. On mangera bien, on jouera bien, on se tiendra bien à 1,5m et on dormira bien : Bref "a hell of à camp"

On vous attend plus que bouillant ! Lâchez votre manette de PlayStation et enfitez votre pull vert. Rendez vous le 2aout pour les 10 meilleurs jours de votre vie !

Votre dévoué KAA

4.6 Rikki Tikki Tavi

Coucou les loups, Vous voilà en vacances et qui dit vacances dit bien entendu camp. J'espère que vous êtes prêts pour ce camp qui s'annonce du feu de dieu. Je vous attends motivés et de bonne humeur. Sur ce passez de bonnes vacances et on se voit en août.

4.7 Rama

Salut les loups ! J'espère que vous êtes près pour un énorme camp avec des explosions, des cascades et des combats héroïques. Car cette année, le thème du camp va vous faire vivre une vraie aventure. Les méchants (moi) n'auront aucune pitié pour vous et n'hésiteront pas à vous écraser si vous n'êtes pas à la hauteur. Je me réjouis de vous retrouver en août tous en forme et prêt pour beaucoup de sport.

4.8 Chil

Salut les potes, ça va vous ? J'espère que oui et que vous êtes hyper motivés parce que ce qui va se passer à l'incroyable salle du « COSMOS » risque d'être légendaire !!! On vous a préparé des activités de folie du genre voyage à dos de dragon, croisière sur un drakkar viking, ou encore visite de ville (ah ben non ça on ne peut pas LOL) ... Par contre, tout le reste est véridique. Alors, ça vous chauffe ? Y a intérêt parce que j'ai pris 2 mois pour trouver des dragons à louer, et construire un drakkar de 30 mètres c'est pas du gâteau. Bon sur ce, je vous glisse insta « massinflorian » abonnez vous je dois devenir influenceur pour mi-aout c'est important. Allais gros big up les petits potes et rendez vous le 2 aout en forme olympique !!!

Pour vous servir, CHILLLL + 130 L

4.9 Bagheera

Salut les loups ! Nous voilà de retour après des semaines, que dis-je, des mois de confinement !! Alors je ne sais pas vous mais moi je suis super motivé pour ce camp qui s'annonce déjà exceptionnel. Plus d'excuse, après vos 1850 top 99 sur Fortnite ne me dites pas que des jeux, des veillées, des foots ou encore des matus ne vous gonflent pas à bloc!

Comme vous le savez, vous faites maintenant partie de l'univers de Siraroth et devrez défendre vos couleurs contre les autres tribus à l'aide de vos fidèles dragons. Montrez-nous votre force et

vosre courage pour rendre fière Agio le maître de tous les dragons et peut-être héritier d'une partie de son pouvoir. Alors Rdv en Août pour en découdre ! En attendant préparez-vous à la grande guerre en fabriquant vos plus belles tenues pour mettre en valeur votre tribu. On se revoit très bientôt et comme disait un certain Squeezie dans sa grande époque quand il était encore jeune et fougueux : "Ciao tout le monde, peace !"

4.10 Singh

Ca y est les loups!

Le camp arrive enfin! Après cette fin d'année un peu particulière, nous nous retrouverons pour 10 jours de folie! Pour ma part, je me suis assez reposé pendant ce confinement qui semblait inteeeeerminable.. Alors maintenant, je suis remonté à bloc, hyper motivé et impatient de vous retrouver. J'espère que vous aussi avez fait le plein d'énergie et de motivation.

Nous nous retrouverons début août pour assister à la terrible guerre. Celle-ci déchirera le paisible pays de Siraroth. J'ai donc hâte de voir sortir les esprits de conquérants, la haine de guerriers et l'âme de héros qui sommeillent en vous!! N'ayez donc aucune pitié pour les tribus adverses et défendez fièrement vos territoires!

En attendant, profitez bien de vos vacances. Mais gardez quand même un peu d'énergie pour participer à nos jeux épiques, à de mémorables veillées. Sans oublier de profiter des succulents plats que nous prépara le grand chef étoilé que nous avons invité.



5 Chants importants

L'édit de la jungle : chanté tous les matins

Ceci est l'édit de la jungle, Aussi vrai aussi vieux que le ciel, Le loup qui l'observent en vivent, Mais le loup qui l'enfreint doit mourir. Comme la liane autour de l'arbre, La loi passe derrière et devant, Car la force du clan c'est le loup, Et la force du loup c'est le clan. Chaque jour de la queue aux moustaches, Lave-toi, bois bien sans trop t'emplir. Souviens-toi le jour est pour la chasse, N'oublie pas la nuit est à dormir. Le chacal suit le tigre et mendie, Mais toi loup quand ton poil a poussé, c'est la loi il faut partir en chasse, Et devoir ton gibier à toi seul.

Chant du rassemblement

Ohé loups, ohé loups,
Il faut courir bien vite,
Ohé loups, ohé loups,
Il faut nous rassembler,
Montrons que nous avons,
Des jambes, des jambes,
Montrons que nous avons,
Des jambes pour courir.
Car celui qui sera dernier,
On lui coupera les jambes,
Car celui qui sera le dernier,
On lui coupera les pieds.

Pookie - Aya Nakamura

Ferme la porte t'as les cookies
Ferme la porte t'as les cookies dans l'sac.
cookies, cookies,
ferme la porte t'as les cookies dans l'sac.

Chant du rocher du conseil *Chant que les loups doivent chanter avant chaque rocher du conseil, moment où la meute se réunit pour parler.*

C'est le rocher du conseil,^[L]_[SEP]
Le rocher du rocher du conseil,^[L]_[SEP]
Où les vieux loups nous appellent,
Alors montrons notre zèle.^[L]_[SEP]
C'est le rocher du conseil,^[L]_[SEP]
Le rocher du rocher du conseil,^[L]_[SEP]
Les sizeniers aux aguets nous ont
vite rassemblés écoutez les hurler !!



6 Mot aux parents

Le grand camp d'été est un moment clé de l'année pour l'animé. C'est la continuité de toute une année d'animation même si celle-ci a été écourtée.

Il arrive que certains enfants aient peur de quitter la maison familiale pour 10 jours. C'est tout à fait normal, et nous le comprenons puisque nous sommes passés par là avant vos enfants. C'est pourquoi, nous sommes disposés à vos questions par téléphone pour vous expliquer plus longuement l'organisation d'un camp, comment ce dernier va se passer, comment se sont passé les précédentes éditions,...

Cette démarche a pour but que l'enfant nous connaisse un peu mieux, un peu plus personnellement, pour qu'il se sente plus à l'aise de passer 10 jours en notre compagnie, et sans celle de ses parents. Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez tous les samedis et chaque année durant le grand camp d'été.

Il est parfois difficile de faire confiance à un staff de jeunes. Soyez pourtant certains que nous serons entièrement dévoués pour faire de ce camp une réussite. Nous espérons renvoyer chaque loup chez lui avec un tas de souvenirs en tête et surtout, l'envie de revenir l'année prochaine.

Notre expérience nous a montré par le passé que si tout se déroule généralement pour le mieux et dans le " meilleur et le plus beau des mondes " ; quelques accrocs peuvent survenir. Nous ne pourrions accepter que par son comportement, un enfant nuise intempestivement au bon déroulement du camp. Dans ce cas extrême, nous nous verrons dans l'obligation d'interrompre son camp et de le renvoyer chez lui. Nous espérons cependant que ce cas de figure ne se présentera pas.



7 Bagages à emporter

!!!! les enfants de 12 ans doivent prendre dans leur valise **2 masques réutilisables** !!!!

- Carte d'identité (à donner à Akéla dès votre arrivée)^[SEP]
- 2 vignettes de mutuelle
- Médicaments personnels éventuels
- **Autorisations parentales et fiche médicale à renvoyer par mail (lisa.lodez@gmail.com) avant le 25 juillet(voir annexes)**

Vêtements^[SEP]

- Slips
- Chaussettes (Plus de 10 paires)
- Pantalons (un seul suffit)
- Shorts (en suffisance)
- T-shirts
- Pulls chauds
- Chaussures de sport et de marche
- Chaussures d'eau
- Pantouffles/chaussures d'intérieur
- Maillot de bain et bonnet
- Vêtements de pluie (K-Way)^[SEP]
- Pyjamas
- Uniforme impeccable !!!



Matériel de toilette

- Essuies de bain
- Gants de toilette
- Savon, gel douche, shampoing (écologique de préférence)

- Peigne/brosse à cheveux
- Brosse à dents, dentifrice, gobelet
- **Bassine en plastique**

Matériel de couchage

- Sac de couchage
- Matelas pneumatique ou lit de camp (vivement conseillé)
- Oreiller + Couverture

Matériel divers

- Lampe de poche
- Casquette
- Crème solaire
- Gamelle, couverts
- Gourde
- Ton déguisement (Aidez-vous d'internet ou contactez les chefs. Fait-maison)
- Un t-shirt blanc (sur lequel on pourra écrire ou peindre)
- Sac poubelle (pour mettre le linge sale)
- Timbres et enveloppes adressées.
- De quoi écrire
- De quoi se distraire lors des temps libres (livres, jeu de cartes,...)
- Carnet de camp!!!
- Un petit sac à dos
- Un ou deux essuies de vaisselle
- Un instrument de musique si tu souhaites partager ton talent (sauf batterie)



A proscrire^[L]_[SÉP]

Canif (sauf pour les dernières années), arme en tout genre, objets de valeur (bijoux, vêtements, argent,...), radio, MP3, GSM, Nintendo,...

*Si l'on découvre un de ces objets, on se verra obligé de le confisquer tout le camp.

Petits conseils utiles :

Pour éviter les nombreux oublis (comme tous les ans), marquez votre nom sur les étiquettes des vêtements, sur les gourdes,...

Séparer le linge dans des sacs en plastique, c'est plus simple !

Pour les plus jeunes qui ne font pas encore les valises, il est important d'être avec lui pour la préparer, ça évite souvent les petites paniques sur place.



8.1 Dates importantes

Arrivée le **samedi 2 Août** : Rendez-vous au gîte (Salle le cosmos, Sterpigny 59b, 6673 Gouvy) entre 16h et 17h30.

Un kiss and drive sera organisé toutes les demi-heures, vous devrez y déposer vos enfants. Vous ne pourrez pas installer vos enfants pour respecter les normes d'hygiène.

Le port du masque vous sera conseillé.

Le nombre de contact doit être limité donc éviter le co-voiturage et venez avec l'entourage le plus minime.

Retour le **mardi 11 Août** : comme pour l'arrivée, 3 tranches horaires seront prévues entre 12h et 13h pour récupérer votre enfant. Encore une fois, le port du masque sera conseillé!!!

Pour l'organisation des tranches horaires, un doodle sera communiqué par mail.

Paiement demandé pour le **20 juillet** date limite.

Le prix du camp est fixé à 115€ à verser sur le compte **BE07 0682 4330 9066** de la Meute de Theux en communiquant :

Nom-Prénom du Louveteau - Camp 2020 Sterpigny

Attention ! L'inscription au camp sera prise en compte lors de la réception du paiement. Bien sûr, un problème quelconque ne peut pas priver un louveteau de participer au camp. Si ce cas se présente, n'hésitez pas à contacter Akéla pour trouver une solution.

25 Juillet : rendre les autorisations parentales et les fiches médicales par la poste ou directement dans la boîte au lettre de Akela à l'adresse suivant : chaussée de spa, 88 4910 Theux (nom : lisa lodez) ou par mail : lisa.lodez@gmail.com .

Si ces documents ne sont pas rendu à temps le loup ne pourra pas participer au camp !!!!

8.2 Concours cuisine

Durant le camp, une épreuve consistera à préparer pour vos chefs et cuistots adorés un menu (entrée-plat-dessert) dont le gagnant recevra un superbe trophée ! Vous devrez donc vous surpasser pour nous préparer un menu original en rapport avec votre corporation et le thème de camp (surprenez-nous !). Pour cette activité, la meute vous offre jusqu'à 30 euros par sizaine pour constituer votre menu, à vous de rester dans ce cadre de dépense ! Au niveau des quantités, pensez comme si nous étions 6 à manger parmi les chefs, prévoyez aussi pour tous les membres de votre sizaine ! ! !

8.3 Contacts

Nous permettons aux animés d'envoyer et de recevoir des lettres durant le camp.

Adresse :

Nom + Prénom du loup

Louvetaux de Theux

Salle le cosmos

Sterpigny 59b

6673 Gouvry

Rappelle à tes tendres parents que bien des coups de cafards peuvent être évités par une ou deux lettres !! (Ca fait toujours plaisir des nouvelles de chez soi).



AKELA (Lisa Lodez) 0498/665061

BAGHEERA (Théo Jacob-Paquay) 0496/446576

CHIL (Florian Massin) 0479/105182

FERAO (Eva Marion) 0494/180238

RAMA (Guillaume Maréchal) 0476/255660

HATCHI (Tom Dumoulin) 0474/019390

BALOO (Félix Lausberg) 0472/074710

KAA (François Schillings) 0499/620567

RIKKI TIKKI TAVI (Victor Moreau) 0476/550583

SINGH (Vincent Caeyenberghs) 0498/571364



AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités.

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom :

Adresse complète :

À compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) :

père mère tuteur répondant

autorise (prénom, nom)

à participer aux activités des Baladins Louveteaux Éclaireurs Pionniers
de l'unité.....(code de l'unité et nom complet) qui se dérouleront
du / / au / / à

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je m'engage à ne pas faire participer mon enfant aux activités s'il est ou a été malade (symptômes au cours des 5 derniers jours)
- Je déclare décharger de toute responsabilité la Fédération des Scouts Baden-Powell, ses animateurs & scouts en cas de contamination ou de symptômes de mon enfant ainsi que de tout incident de quelque nature que ce soit liés à la pandémie de covid-19.
- Je m'engage à prévenir l'unité en cas de symptômes liés au covid-19 survenant dans les 15 jours qui suivent le camp.
- Je m'engage à communiquer le résultat d'un éventuel test covid-19 réalisé sur l'enfant/jeune malade à la personne responsable du suivi des aspects médicaux de la bulle-camp.
- Je m'engage à être joignable par téléphone, à avoir la possibilité de venir rechercher le participant immédiatement 24h/24 pendant toute la durée du camp, et, le cas échéant, à faire consulter le participant dès que possible (et endéans les 24h du retour au plus tard) par son médecin traitant ou un autre médecin si ce dernier n'est pas disponible.
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/ répondants.⁽¹⁾

Fait à le

Signature⁽²⁾

(1) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(2) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale





Fiche santé individuelle

À compléter par les parents, représentant légal ou membre majeur au début de chaque année scoute, avant le camp ou la formation.

Emplacement pour une vignette de mutuelle Coller ici
Emplacement pour une vignette de mutuelle Coller ici

Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.

Identité du participant

Nom : Prénom :
 Né(e) le Numéro de registre national :
 Adresse : rue n° bte
 Localité : CP : tél. / GSM :
 Pays : Email :

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom et Prénom :	Nom et Prénom :
Lien de parenté :	Lien de parenté :
Tél. / GSM :	Tél. / GSM :
Email :	Email :
Remarque(s) :	Remarque(s) :

Coordonnées du médecin traitant

Nom et prénom :
 Adresse :
 Tél. / GSM :

Informations confidentielles concernant la santé du participant

Taille : Poids :

Le participant peut-il prendre part aux activités proposées ? (sport, excursions, jeux, baignade...) OUI - NON

Le participant sait-il nager ? Très bien / Bien / Moyennement bien / Difficilement / Pas du tout

Le participant souffre-t-il (de manière permanente ou régulière) de :

<input type="checkbox"/> diabète	<input type="checkbox"/> mal des transports	<input type="checkbox"/> affection cardiaque	<input type="checkbox"/> handicap mental
<input type="checkbox"/> asthme	<input type="checkbox"/> rhumatisme	<input type="checkbox"/> affection cutanée	<input type="checkbox"/> handicap moteur
<input type="checkbox"/> épilepsie	<input type="checkbox"/> énurésie nocturne	<input type="checkbox"/> somnambulisme	<input type="checkbox"/> maux de tête / migraines

Si vous avez coché une ou plusieurs cases, merci d'indiquer la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir :

.....



Quelles sont les autres **maladies importantes** ou les **interventions chirurgicales** qu'a dû subir le participant ?
(appendicite, rougeole...) + années respectives

.....
.....

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants pour le bon déroulement des activités / du camp (problèmes de sommeil, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...) :

.....
.....

Le participant est-il en ordre de **vaccination contre le tétanos** ? NON - OUI

Date du dernier rappel :

Le participant est-il **allergique à certaines substances, aliments ou médicaments** ? OUI - NON

Si oui, lesquels ?

Quelles en sont les conséquences ?

A-t-il un **régime alimentaire particulier** ? Si oui, lequel ?

.....

Le participant doit-il **prendre des médicaments quotidiennement** ? NON - OUI

Si oui, lesquels ?

Préciser le dosage et les quantités :

Quand ?

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? OUI - NON (*nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants*)

Si le participant fait partie d'un groupe à risques du covid-19 (voir liste jointe) :

Celui-ci a reçu un avis favorable de son médecin traitant quant à sa participation au camp 2020.

Les coordonnées complètes du médecin traitant ont été renseignées sur le recto de la fiche santé.

Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments suivants et ce à bon escient : paracétamol, antiseptique (de type Chlorhexidine), pommade apaisante (sur avis médical ou du pharmacien).

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »

Date et signature du parent

Date et signature du parent

Le traitement des données médicales est effectué dans le cadre de nos activités légitimes et moyennant les garanties appropriées, conformément à l'article 9 §2 du Règlement général relatif à la protection des données. Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la législation relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006, modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires, et sont soumis au secret professionnel tel que stipulée dans l'article 458 du Code pénal.

Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites au plus tard un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.

Les informations relatives à nos traitements et à vos droits en qualité de personnes concernées sont disponibles dans notre charte de protection des données personnelles (disponible sur lesscouts.be/vieprivée).



ANNEXE 1 : GROUPES À RISQUES EN PÉDIATRIE



Préambule

La liste suivante reprend les différents groupes à risques en pédiatrie. Elle s'adresse donc principalement aux participants de moins de 18 ans mais des points de la liste peuvent évidemment également concerner des participants adultes. Si le participant a plus de 18 ans et qu'il ignore s'il fait partie d'un groupe à risques, nous lui conseillons de prendre avis auprès de son médecin traitant par défaut.

Cette liste, reçue du cabinet Jeunesse, a été réalisée avec soin après consultation de diverses associations professionnelles et organisations spécialisées dans le domaine de la pédiatrie. Elle a pour objectif de servir de ligne directrice. **Il est donc possible d'y déroger s'il existe un motif raisonnable, en concertation avec le médecin traitant du patient.** Cette liste n'est pas exhaustive. Son application relève de la responsabilité du médecin traitant après discussion avec le patient, ses parents et/ou les soignants impliqués.

Cette liste se veut une aide à la décision d'autoriser les enfants à participer – ou non – aux camps scouts de cet été. Les groupes à risques identifiés sont par ailleurs identiques à ceux figurant sur la liste qui a été fournie aux écoles.

REMARQUES GÉNÉRALES

- Il est conseillé aux enfants traités par des corticostéroïdes à haute dose, c'est-à-dire $> 20\text{mg/j}$ de prednisolone (ou $> 0,5\text{mg/kg/j}$ pour les enfants de $< 40\text{kg}$) de ne pas participer au camp.
- Les enfants sous traitement comprenant des médicaments immunosuppresseurs et les enfants atteints de maladies chroniques graves : à discuter avec le médecin traitant.
- Tout comme le reste de la population et tel que demandé par le Conseil National de Sécurité, les enfants atteints d'une maladie chronique et autorisés à participer au camp doivent suivre strictement les directives concernant les mesures d'hygiène, le respect de la distanciation sociale et le port du masque buccal (en fonction de leur âge) lorsqu'ils quittent la bulle.
- Les personnes vivant sous le même toit que les patients à risque sont autorisées à participer au camp.

Pour les affections de type PULMONAIRE (et MUCOVISCIDOSE) :

Ne peuvent pas participer au camp (sauf exception cfr préambule) :

- Les patients atteints de mucoviscidose ou les patients ayant des bronchiectasies non liées à la mucoviscidose, et dont la maladie n'est pas sous contrôle (c'est-à-dire VEMS-1 $< 60\%$, dégradation rapide, > 3 exacerbations par an, dépendance à une oxygénothérapie)
- Les enfants sous traitement d'entretien avec de corticostéroïdes à haute dose (voir REMARQUES GÉNÉRALES)
- L'asthme sévère non contrôlé ayant besoin de stéroïdes oraux et/ou de produits biologiques
- Les enfants soumis à une oxygénothérapie chronique et/ou à une ventilation (non) invasive
- Les enfants présentant des anomalies congénitales des voies aériennes ou des poumons n'étant pas contrôlées.

En ce qui concerne les TROUBLES IMMUNITAIRES PRIMAIRES :

Ne peuvent participer au camp (sauf exception cfr préambule) :

- Les enfants ayant un déficit immunitaire combiné sévère, c'est-à-dire un (S)CID ou une lymphopénie sévère ($\text{CD4} < 200$)
- Les enfants ayant un déficit immunitaire et une insuffisance respiratoire sévère (voir pneumologie)

- Les enfants immunodéficients qui doivent recevoir ou qui ont bénéficié d'une greffe de cellules souches ou d'une thérapie génique il y a moins d'un an, ou plus selon la durée de l'immunosuppression.
- Les autres déficits immunitaires, à savoir la maladie granulomateuse chronique (CGD), la lymphohistiocytose hémophagocytaire familiale (HLH), les maladies congénitales auto-inflammatoires (sauf FMF), le syndrome de Down avec un déficit immunitaire, les déficits immunitaires avec dysrégulation immunitaire active* (LRBA, NFKB1, NFKB2, STAT3 GOF, IRAK4, MyD88, STAT2...).
- * C'est-à-dire une poussée auto-immune ou auto-inflammatoire au cours de l'année écoulée ou un traitement par immunosuppresseurs récemment débuté
- Tous les patients ayant un déficit immunitaire pour lesquels le médecin traitant a requis de ne pas aller à l'école ou au travail.

Pour les affections de type CARDIOLOGIQUE :

Ne peuvent pas participer au camp (sauf exception cfr préambule) :

- En cas d'hypertension pulmonaire
- Après transplantation cardiaque
- En cas d'insuffisance cardiaque grave

Pour les affections de type ENDOCRINOLOGIQUE :

Peuvent participer au camp :

- Les enfants diabétiques
- Les enfants sous thérapie de substitution surrénalienne (hyperplasie congénitale des surrénales, insuffisance surrénalienne)

Pour les affections de type NEPHROLOGIQUE :

Ne peuvent pas participer au camp (sauf exception cfr préambule) :

- Les enfants recevant des corticostéroïdes à haute dose (voir REMARQUES GÉNÉRALES)
- Les enfants qui ont reçu du rituximab ou de l'eculizumab au cours des 6 dernières semaines ou qui devraient recevoir ce traitement dans les semaines à venir.
- Enfants sous traitement comprenant des médicaments immunosuppresseurs
- Enfants sous traitement par dialyse ou plasmaphérèse
- Enfants chez lesquels un syndrome hémolytique et urémique atypique a été diagnostiqué
- Enfants atteints d'un syndrome néphrotique récurrent ou cortico-dépendant.
- Enfants ayant reçu du rituximab ou de l'eculizumab au cours de la dernière année mais antérieurement aux 6 dernières semaines (cf point supra).

Pour les affections de type RHUMATOLOGIQUE :

Ne peuvent pas participer au camp (sauf exception cfr préambule) :

- Enfants sous corticothérapie à haute dose (voir REMARQUES GÉNÉRALES)

Peuvent participer au camp :

- Les enfants atteints d'une maladie rhumatismale et recevant les traitements suivants :
 - o Hydroxychloroquine (Plaquenil®), méthotrexate (Ledertrexate®, Metoject®), mycophénolate mofétil (Cellcept®), cyclosporine, tacrolimus (Advagraf®, Prograf®), azathioprine (Imuran®).
 - o Médicaments biologiques comme les inhibiteurs de TNF-alpha (Enbrel®, Humira®, infliximab), Orenicia®, inhibiteurs de l'IL-1 (Anakinra®, Ilaris®), inhibiteurs de l'IL-6 (Roactemra®), inhibiteurs des JAK (Olumiant®, Xeljanz®), rituximab.

Pour les affections de type GASTRO-ENTÉROLOGIQUE :

Ne peuvent pas participer au camp (sauf exception cfr préambule) :

- Les enfants sous corticothérapie à haute dose (voir REMARQUES GÉNÉRALES)
- Les enfants sous traitement comprenant des médicaments immunosuppresseurs

Peuvent participer au camp :

- Les enfants sous un seul médicament immunosuppresseur en situation stable (en rémission)

Pour les affections de type NEUROLOGIQUE :

Ne peuvent pas participer au camp (sauf exception cfr préambule) :

- Les enfants sous oxygénothérapie chronique et/ou ventilation non-invasive.
- Les enfants sous corticothérapie à haute dose (voir REMARQUES GÉNÉRALES) ! Ce sont souvent des enfants atteints de multiples pathologies pour lesquels la consultation auprès d'un neuropédiatre est recommandée.

Pour les affections de type HEMATO-ONCOLOGIQUE :

Ne peuvent pas participer au camp (sauf exception cfr préambule) :

- Les enfants en phase de traitement intensif ou durant une certaine période après une greffe de cellules souches allogéniques (+/- 12 mois ou plus selon la durée de l'immunosuppression).

Peuvent participer au camp :

- Tous les autres enfants, y compris les enfants ayant une LLA sous traitement d'entretien, les enfants sous thérapie par Glivec, Hydrea, etc. Le médecin traitant peut être consulté au cas par cas et peut déroger au principe général chez certains enfants atteints de comorbidités.