

Préface

Chers parents, chers animés,...

Nous sommes heureux de vous présenter le carnet de camp de cette année 2023.

Nous espérons que ce carnet sera complet et répondra à toutes vos questions. Voici une table des matières pour vous repérer dans le carnet. Pour les parents, il est intéressant de lire les chapitres 5, 6 et 7 qui sont liés à des informations pratiques au sujet de l'organisation. Pour les animés, tous les chapitres sont intéressants en vue de la préparation du camp. Bonne lecture et à bientôt !

Table des matières

1	Introduction au thème	3
2	Patrouilles	4
2.1	Eperviers - Film d'animation	4
2.2	Panthères - Films d'horreur	6
2.3	Elan - Comédie	7
2.4	Albatros - Science-Fiction	8
2.5	Ecureuils - Fantastique	9
3	Mot des chefs	10
3.1	Oryx	10

3.2	Mazama	10
3.3	Isatis	11
3.4	Suni	11
3.5	Aubrac	12
3.6	Carcajou	13
3.7	Sika	13
3.8	Gwaga	13
4	Chants importants	14
5	Bagages à emporter	16
6	Renseignements	18
6.1	Dates importantes	18
6.2	Utilisation du GSM	20
6.3	Argent de poche	21
6.4	Cigarette	21
6.5	Constructions	21
6.6	Pharmacie de patrouille	22
6.7	Concours cuisine	22
6.8	Le Totem	23
6.9	La promesse	24
6.10	Le Quali	26
6.11	Contacts	27
7	Annexes	28
7.1	Autorisation de circuler en voiture	28

1 Introduction au thème

Bienvenue à tous au camp estival du septième art ! Préparez-vous à vivre une expérience cinématographique sensationnelle, où vous serez immergés dans l'univers magique du grand écran. Que vous soyez passionnés de films, d'acteurs, de réalisateurs ou simplement curieux d'explorer l'art du cinéma, ce camp est fait pour vous.

Pendant ces quelques jours, nous vous transporterons dans un voyage captivant à travers l'histoire et les coulisses du septième art. Vous découvrirez les secrets de la création cinématographique, depuis l'écriture d'un scénario palpitant jusqu'à la réalisation époustouflante d'une scène d'action (Oui oui tout ça !). On vous a même préparé des discussions animées avec des professionnels de l'industrie (Mazama) qui vous permettront d'explorer tous les aspects de cet art fascinant.

Que vous souhaitiez vous glisser dans la peau de vos acteurs préférés lors d'un atelier de jeu d'acteur, apprendre les techniques de maquillage et d'effets spéciaux ou encore la pyrotechnie, vous êtes au bon endroit ! En plus des activités centrées sur le cinéma, nous vous avons prévu un tas d'activités surprises que vous n'êtes pas prêts d'oublier.

Alors, préparez vos popcorns, enfiler vos lunettes 3D et embarquez avec nous pour une aventure cinématographique extraordinaire. Le camp du septième art n'attend plus que vous !

2 Patrouilles

Cette année, les patrouilles n'incarneront pas un super héros, un pays ni même un gang de cow-boy mais bien un genre cinématographique emblématique. Ces quelques pages vont vous permettre de prendre connaissance du vôtre mais également vous donner de l'inspiration pour votre déguisement, en fonction de votre patrouille.

2.1 Eperviers - Film d'animation

Tout d'abord, Les premiers longs métrages d'animation furent créés en Argentine, dès les années 1910 avec El Apóstol en 1917 et Sin dejar rastros, en Europe, il fallut attendre 1926 pour voir le premier long métrage d'animation avec Les Aventures du prince Ahmed, réalisation allemande de Lotte Reiniger. Voilà pour votre culture générale! Maintenant passons à ce que vous connaissez...



On ne pourrait pas parler d'animation sans parler du géant qu'est Disney avec "le roi lion" "Aladdin" ou encore "la belle et la bête" et bien d'autres. il ne faudrait pas oublier non plus le studio d'animation Pixar avec des films tel que "Cars", "Toy Story", "Les Indestructibles", etc. Bref le genre "film d'animation" regorge de classiques que vous connaissez sans doute déjà. Pour le déguisement, laissez libre court à votre imagination, les possibilités sont nombreuses. Il suffit de choisir un personnage que vous affectionnez particulièrement (ou simplement dont le déguisement est facile à trouver)...



2.2 Panthères - Films d'horreur

L'horreur ; un mot qui apporte frissons, adrénaline et peur ! Beaucoup regardent des films d'épouvantes pour ressentir ces effets. L'évolution et la perception de l'horreur a énormément changé depuis sa création en fin des années 1890, en passant de films macabres et de mystères à des films de surnaturels ou bien "gore". Comme exemple du cinéma d'horreur, on pourrait citer ces films cultes : "The conjuring" (la trilogie ou même ses dérivés comme "La None", "Annabelle", etc), "Vendredi 13" ou "The Blair Witch Project".



En résumé le cinéma d'horreur met à disposition une grande variété d'effroi de quoi satisfaire tout spectateur qui cherche à se divertir en ayant des frissons. Pour ce qui est du déguisement, une seule consigne : faites nous peur !



Certains auront plus facile que d'autre (il faut savoir profiter de sa génétique) mais on attend de vous que vous sortiez vos meilleurs masques d'épouvantes, faux sang, habits déchirés et tout autre accessoire que pourrait nous donner des hauts-le-coeur dans une scène de torture bien gore (par exemple).

2.3 Elan - Comédie

Les films de comédie offrent un voyage inoubliable dans l'univers du rire et du divertissement. Parmi ces joyaux cinématographiques, se distinguent par leur capacité à nous faire éclater de rire et à nous offrir des moments de pur bonheur : "OSS 117", "Astérix et Obélix Mission Cléopâtre" et "The Mask".



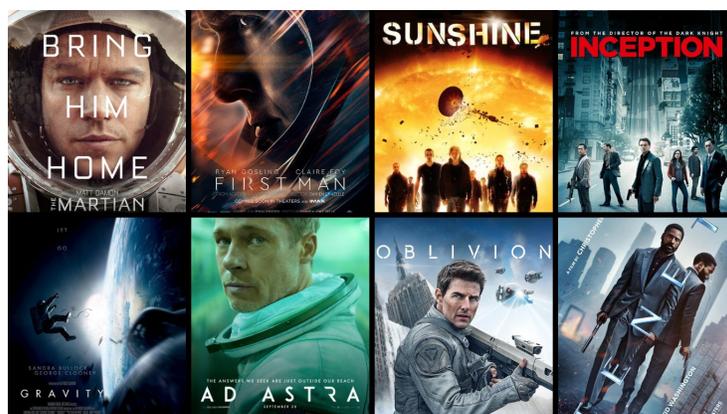
Ces trois films sont des comédies légendaires qui incarnent parfaitement l'art de faire rire. Ils nous offrent des moments de pur divertissement, de l'humour décapant et des performances comiques inoubliables. Que ce soit à travers les aventures loufoques de l'agent secret OSS 117, les péripéties délirantes d'Astérix et Obélix en Égypte.



Pour le déguisement, pas de "dress code" particulier du moment qu'on est capable de reconnaître le personnage que vous incarnez. Impressionnez-nous !

2.4 Albatros - Science-Fiction

« Genre littéraire et artistique qui décrit un état futur du monde en extrapolant les données de la science ou de la technologie. » Voici la définition exacte de la science fiction selon le dictionnaire Robert. On imagine vite la conquête spatiale, des voitures volantes, des vaisseaux, des robots tueurs, des aliens et j'en passe. La science fiction nous a apporté de grands films et de grandes séries. Star Wars, Star Trek, Interstellar, Alien pour n'en citer que quelques uns.



Permettant d'imaginer un monde évolué, technologique et souvent en danger d'extinction ou en guerre... ce genre cinématographique nous fait également voyager dans l'espace à la recherche d'autres formes de vie,...



Pour votre déguisement on vous conseille de vous inspirer des cosplayers, souvent très impliqués dans leur délire et plutôt extravagants pour certains. Ou encore tout simplement un costume d'astronaute (rpz NASA, je suis sûr que vous avez tous un pull ou un t-shirt).

2.5 Ecureuils - Fantastique

Les films fantastiques nous transportent dans des mondes imaginaires, où les limites de la réalité sont repoussées pour laisser place à l'imagination débridée. Parmi ces merveilles cinématographiques, trois joyaux se démarquent : "Jurassic Park", "Le Seigneur des Anneaux" et "Narnia". Chacun de ces films nous plonge dans des univers uniques, où la magie, les créatures extraordinaires et les aventures palpitantes sont omniprésentes.



Ce genre de film nous offre des mondes merveilleux, peuplés de créatures extraordinaires, où l'imagination prend le pas sur la réalité.



Vous l'aurez compris, ce genre cinématographique est l'un des plus vaste en terme de créativité et d'imagination. Pour le déguisement, faites donc place à votre imagination, inventez des créatures magiques ou mythiques !

3 Mot des chefs

3.1 Oryx

Salut les scouts, on se donne rendez-vous en août pour un camp digne des plus grands plans séquences. On m'a dit à l'oreillette que les effets spéciaux allaient être dingues... J'espère pour vous que vous n'êtes pas des incultes du cinéma... sinon vous avez encore un mois pour vous rattraper.

D'ici là on travaille d'arrache pied pour vous sortir le meilleur scénario et le meilleur script qui, je l'espère, seront à la hauteur de vos talents d'acteurs. Profitez bien des vacances!

Oryx AJD

3.2 Mazama

Salut les petits scouts, vous faites quoi les deux premières semaines d'août? MOI, je sais... Un camp de fou furieux avec des invités complètement crazy (Brad Pitt??!!). « Mais Mazama, on connaît pas trop le cinéma nous » me direz vous, et là je vous répondrai : « Mais quelle chance vous avez de pouvoir regarder les chefs d'œuvre du 7ème art pour la première fois! Un ticket impérissable vers les plus belles époques passées et futurs en seulement quelques cliques sur votre ordinateur! ».

Alors si vous voulez vous préparer au mieux c'est très simple, il suffit de regarder un maximum de films, qu'ils soient français (OSS 177, la trilogie), américains (les films de Martin Scorsese ou encore Quentin Tarantino), muets (The Artist), en noir et blanc (C'est arrivé près de chez vous), asiatiques (Parasite), et bien d'autres encore. Alors même si il faut profiter du beau soleil d'été... Regardez des films qui

vous couperont le souffle, qui vous feront pleurer ou rire.

A part ça régalez vous pendant le mois de juillet pour arriver en giga forme pour, probablement, le meilleur camp de votre vie (avis objectif d'un amateur de cinéma).

La grosse bise et bon visionnage.

Mazama Ca plâne pour moi

3.3 Isatis

Coucou les petits scouts ! J'espère que vos examens se sont bien passés (nan en fait ça m'est égal), en tout cas vos chefs se sont donnés à fond pour réussir les leurs et pouvoir vous préparer un camp d'anthologie ! Je pense que vous n'êtes pas prêts (nous non plus à vrai dire).

Comme vous l'avez compris, cette année le thème du camp sera le cinéma et qui dit cinéma dit Margot Robbie, Scarlett Johansson ou encore Jennifer Lawrence... Malheureusement pour vous elles m'ont dit qu'elles étaient pas disponible cette année mais ne vous inquiétez pas, Mazama vous a trouvé encore mieux ;).

En attendant le camp, révisez vos classiques, mangez vos crouttes et surtout profitez de l'été ! D'ici là portez vous bien et à très bientôt...

Isatis C'est pas sorcier

3.4 Suni

Yo les ptits gars ! Cette année chance inouïe pour vous, vous aurez l'honneur de jouer votre propre rôle dans le grand film du camp. Incroyable. Fantastique. Merveilleux. On compte donc sur vous d'ici là pour vous former en tant qu'acteur, en apprenant vos meilleures répliques, en répétant vos cascades dignes d'Hollywood et

en emportant avec vous vos plus beaux costumes. Le show va être incroyable!!

Reposez vous bien avant le départ vers le grand tournage de votre vie, on vous promet un camp plus que mémorable, vous en parlerez encore dans des dizaines d'année, on vous l'assure!

On se voit en août les petits scouts, je me réjouis de vivre ces 15 jours pleins de rebondissements avec vous, à très vite!

Suni Top Gun

3.5 Aubrac

C'est bientôt le camp ouuuuuuu? J'espère que vos petits examens se sont bien passés et que vous êtes chaud boulette pour cet été qui s'annonce dors et déjà aussi aberrant qu'une jeune RS6 direction l'enfer...

Moi en tout cas j'ai un programme bien chargé, et l'incroyable camp 2023 fait partie de ce fabuleux programme!!! Préparez vous à des studios et des scènes d'action dignes de la Hollywood industrie ou encore Warner Bros Production, des décors et des souvenirs à couper le souffle, et évidemment, des bonnes vieilles musiques de ce crac absolu de Hans Zimmer.

L'été sera beau, l'été sera chaud, alors embarquez avec moi a bord d'un sous-marin pour implorer de bonheur et rentrer en septembre à l'école avec des souvenirs pleins la tête... A très bientôt, en TRES grande forme, pour un maximum de « ACTION » ou encore de « COUPEZ » et évidemment de «- HAHA CA SERA DANS LE BETISIER CA...-Euhhh Fabrice y a pas de bétisier, c'est une tragédie romantique... »

Allez bisous!

Aubrac Comedy Club

3.6 Carcajou

Yo les scouts, j'espère que vous allez bien parce que moi je suis au top. J'espère aussi que vous aimez le pop-corn à 8€ et le coca à 5€ parce que cette année on s'attaque au 7e art. Profitez du mois de juillet pour regarder les plus grands classiques du cinéma (fight club, Shrek, Django et bien d'autres). Profitez aussi du mois de juillet pour vous entraîner en vue des gyms musclées qui vous attendent cette année c'est moi qui m'en occupe. D'ici là gardez votre pêche et votre bonne humeur on se voit en août la bizz.

Carcajou Gun Powder

3.7 Sika

Yo les scouts! J'espère que vous avez triomphé de vos examens et que vous êtes prêt maintenant à passer de bonnes vacances! Qui dit bonne vacances dit forcément camp scout, cette année ce sera le cinéma qui sera sous les feux des projecteurs, avec au planning de très bons jeux et projets! Alors armez-vous de vos caméras et on se retrouve début août pour le clap de début de camp! En attendant ce grand événement, profitez bien de votre mois de juillet!

Sika Catch me if you can

3.8 Gwaga

Hello les scouts, j'espère que vous allez bien et que vous êtes motivés pour ce camp qui s'annonce déjà exceptionnel. On vous prépare un programme bien rempli (avec quand même un peu de repos de temps en temps je vous rassure). On espère voir de magnifiques pilotis avec des coins feu accueillants pour passer des bonnes soirées. On se donne rendez-vous à l'endroit de camp (qui est magnifique d'ailleurs) en août. D'ici là prenez soin de vous et reposez vous bien pour être en forme.

Gwaga Roadies

4 Chants importants

Brabançonne : chantée tous les matins

Le matin au levé du drapeau (alors que l'aube darde ses rayons d'argents à travers les écharpes de brême).

*Pays d'honneur ô Belgique ô Patrie !
Pour t'aimer tous nos coeurs sont unis.
À toi nos bras notre effort et notre vie.
C'est ton nom qu'on chante et qu'on bénit.
Tu vivras toujours fière et belle,
Plus grande en ta forte unité
Gardant pour devise immortelle :
Le Roi, la Loi, la Liberté !
Le Roi, la Loi, la Liberté !
Le Roi, la Loi, la Liberté !*

Chant des promesses : chanté lors de la cérémonie des promesses

*Devant tous je m'engage
Sur mon honneur,
Et je te fais hommage
De moi, Seigneur !*

Refrain :

*Je veux t'aimer sans cesse, de plus en plus,
Protège ma promesse, Seigneur Jésus !*

Cantique des Patrouilles

Le soir à la tombée de la nuit
pour clôturer la journée.

*Seigneur, rassemblés près des tentes
Pour saluer la fin du jour,
Tes fils laissent leurs voix chantantes
Voler vers Toi, pleines d'amour :
Tu dois aimer l'humble prière
Qui de ce camp s'en va monter,
O Toi, qui n'avait sur la terre
Pas de maison pour t'abriter !*

Refrain :

*Nous venons toutes les patrouilles,
Te prier pour Te servir mieux,
Vois au bois silencieux,
Tes scouts qui s'agenouillent !
Bénis les, ô Jésus dans les Cieux !*

*Merci de ce jour d'existence
Où Ta bonté nous conserva ;
Merci de Ta sainte présence
Qui de tout mal nous préserva.
Merci du bien fait par la troupe,
Merci des bons conseils reçus,
Merci de l'amour qui nous groupe
Comme des frères, ô Jésus.*

*Nos coeurs ont-ils perdu Ta grâce ?
Pardonne encore à nos erreurs ;
Seigneur, que Ta clémence efface
Les péchés de Tes éclaireurs.
Et que rempli de l'allégresse
D'avoir répété son serment,
Chacun s'endorme en la promesse
De Te servir fidèlement.*

*Ô Toi qui veillais Tes apôtres
Et les bordais durant la nuit,
Défends notre camp et les autres
Des rondes du Malin Esprit !
Monte la garde, ô notre Guide,
Afin que nous puissions demain
Ouvrir des yeux toujours limpides
Devant l'Étoile du Matin.*

5 Bagages à emporter

- Carte d'identité (à donner au staff dès votre arrivée)
- 2 vignettes de mutuelle
- Médicaments personnels éventuels
- Autorisations parentales et fiche médicale (voir annexes)
- Autorisation de circuler en voiture (voir annexes)
- 2 masques buccaux

Vêtements

- Slips
- Chaussettes (Plus de 10 paires)
- Pantalons pour la nuit (2 suffisent largement)
- Shorts (en suffisance)
- T-shirts
- Pulls chauds
- Chaussures de sport et de marche
- Chaussures d'eau
- Chaussures de détente (pas de crocs, c'est seulement toléré pour Ocicat!)
- Maillot de bain et bonnet
- Vêtements de pluie (K-Way)
- Chasuble fluo

Matériel de toilette :

- Essuies de bain
- Gants de toilette
- Savon, gel douche, shampoing (écologique de préférence)
- Peigne/brosse à cheveux
- Brosse à dents, dentifrice, gobelet
- Bassine en plastique

Matériel de couchage :

- Sac de couchage
- Matelas pneumatique et de quoi le réparer
- Oreiller
- Couverture chaude si vous êtes frileux

Matériel divers :

- Lampe de poche
- Casquette
- Crème solaire
- Gamelle, couverts
- Gourde
- Ton déguisement (Aidez-vous d'internet ou contactez les chefs. Fait-maison)
- Sac à linge sale
- Timbres et enveloppes adressées
- De quoi écrire
- De quoi se distraire lors des temps libres (livres, jeu de cartes,...)
- Carnet de camp!!!
- Un petit sac à dos (et un grand sac de hike pour les aînés)
- 3 ou 4 essuies de vaisselle

— Un instrument de musique si tu souhaites partager ton talent (sauf batterie)

A proscrire

— Alcools

— arme en tout genre

— Objets de valeur (bijoux, vêtements, argent,...)

— Radio, MP3, GSM, Nintendo,...

— Animaux en tout genre par soucis pratique.

*Si l'on découvre un de ces objets, on se verra obligé de le confisquer tout le camp. Nous serons intransigeants sur l'alcool et les autres substances interdites. Si l'on venait à surprendre des scouts en possession de ceux-ci, des sanctions seront prises immédiatement.

Petits conseils utiles :

— Pour éviter les nombreux oublis (comme tous les ans), marquez votre nom sur les étiquettes des vêtements, sur les gourdes,...

— Séparer le linge dans des sacs en plastique, c'est plus simple!

6 Renseignements

6.1 Dates importantes

28 Juillet :

Paielement

Le prix du camp est fixé à **135 euros** à verser sur le compte **BE68 0689 3253 9334** de la Troupe avant le 28 juillet en communiquant :

Nom-Prénom du Scout - Camp Scout 2023

Attention ! L'inscription au camp sera prise en compte lors de la réception du paiement. Bien sûr, un problème quelconque ne peut pas priver un animé de participer au camp. Si ce cas se présente, n'hésitez pas à contacter Aubrac pour trouver une solution.

Autorisation et fiche

N'oubliez pas de prendre avec vous au camp votre fiche médicale et votre autorisation parentale complétée, elles sont fournies avec ce carnet.

Mardi 1 août :

Rendez-vous pour toute la troupe à la **prairie scouts** à **12h30** pour charger les camions de perches et de matériel.

Après le chargement nous partirons directement avec les aînés (CP et SP) pour le pré-camp. On s'arrangera pour les trajets. Il est important de préciser que le chargement est obligatoire et qu'il fait déjà partie des activités du camp. Si nous sommes nombreux cela ne devrait pas prendre plus d'une bonne demi-heure.

Jeudi 3 août :

Toute la troupe est attendue à la prairie du camp entre 11h et midi.
Voici comment trouver la prairie :

Adresse : Le chemin vers la prairie sera fleché à partir du petit village de Ochamps, 6890 Libin

Mardi 15 août : Fin du camp.

Rendez-vous **à midi** à l'endroit de camp pour récupérer les scouts et démonter les pilotis. Nous invitons tous les parents à prendre leurs viandes / accompagnements pour déguster un petit barbecue sur l'endroit de camp comme le veut la tradition.

Déchargement

On tient à préciser que le camp est véritablement fini lorsque toutes les malles et toutes les perches ont retrouvé leur place à Theux. Même si tout le monde est fatigué le rangement ne dure que 30 minutes si chaque scout met la main à la pâte.

6.2 Utilisation du GSM

Nous savons que c'est un sujet délicat pour vous, et qu'il va être dur pendant le camp de se séparer de cet instrument dont vous êtes normalement inséparables, mais nous insistons pour que ce camp se fasse sans GSM ! Nous ne vous interdisons pas, bien évidemment, de communiquer avec vos proches, mais nous vous encourageons pour ça à revenir à la bonne vieille méthode qui a fait ses preuves pendant tant et tant de camps : la poste. Ecrire et recevoir des lettres pendant le camp c'est non seulement une tradition, mais vous verrez cela s'avère bien plus gratifiant qu'un simple sms ou une notification Facebook.

De plus, nous savons que vos smartphones valent bien souvent une petite fortune : autant donc s'épargner le risque de le perdre ou de l'abimer. Et si malgré cet avertissement, vous vous obstinez à vouloir amener votre appareil au camp, il sera confisqué... Et nous précisons que nous déclinons toute responsabilité en cas de vol, perte, ou dégâts subis par le téléphone.

Et pas la peine de dire que la présence au camp de tout autre appareil électronique : Ipod, Ordinateur, tablette,... sera prise comme un véritable affront. Le but du camp c'est aussi de pouvoir vivre ensemble en se déconnectant un peu de tous ces appareils.

Malgré tout cela, un GSM par patrouille est utile pour certains jeux afin de garder le contact avec les chefs. Les CP peuvent donc apporter **un téléphone pour toute la patrouille**. Ils nous le confieront au début du camp, et nous le leur rendrons au moment opportun (et de nouveau, nous vous conseillons d'amener un bon vieux GSM type brique-pas-chère-et-incassable plutôt qu'un smartphone).

6.3 Argent de poche

Pendant le camp, les scouts n'ont pas besoin d'argent. Si la patrouille en général a un urgent besoin de quelque chose, alors nous l'achèterons nous même pour elle. Mais nous ne ferons pas de commissions personnelles : comprenons-nous bien : il ne sera pas question de se commander un paquet de chips ou une pizza au beau milieu du camp.

10 euros par scout, c'est donc largement suffisant pour tout le camp !

6.4 Cigarette

Nous savons qu'il y a très peu de fumeurs, voire pas du tout, au sein de la troupe et c'est tant mieux. Le camp sera donc non-fumeur (mis à part la fumée des feux de camps où cuiront les délicieuses soupes Royco des longues soirées de veillée... Pouf pouf, restons sérieux).

Si jamais, sans que nous ne nous en soyons rendu compte, cela pose un réel problème à certains de ne pas pouvoir fumer, qu'ils prennent contact avec nous avant le camp pour que nous puissions trouver un arrangement... Mais une fois encore, vu qu'il ne semble pas y avoir de fumeurs, il ne devrait normalement pas y avoir de soucis.

Tout scout qui sera surpris en train de fumer sans autorisation et hors du coin chef sera expulsé du camp.

6.5 Constructions

Sachez tout d'abord que le trophée construction ne s'obtient pas avec des constructions démesurées et anti-pratiques mais bien avec des woodcraft efficaces, bien réalisés et disposant de tout le confort dont un scout peut rêver : râtelier, table à feu, divan en cordes tressées, tables et bancs pour le repas, hamacs et j'en passe et pas des moindres... Réunissez-vous avant le camp en patrouille pour discuter ensemble du projet que vous souhaitez mettre au point.



6.6 Pharmacie de patrouille

Chaque patrouille doit avoir avec elle une petite pharmacie, très utile pendant le hike et dans le wood-craft. Un scout de la patrouille peu en être responsable.



6.7 Concours cuisine

Voici enfin le moment préféré des chefs, le concours cuisine. Nous sommes sûrs que des marmitons de talent se cachent parmi vous. N'hésitez pas à nous le montrer en présentant une cuisine agréable et authentique qui se mariera à merveille avec le cadre rustique et bucolique d'un camp scout.

Comme pour les constructions, notre conseil est le suivant : quelque chose de simple et de maîtrisé est bien souvent meilleur qu'une cuisine faite d'ingrédients chers mais que l'on ne sait pas vraiment préparer. De plus le menu doit être intégré dans le thème du camp ! Nous nous réjouissons donc de voir comment vous serez capables de conjuguer le thème à une cuisine capable d'impressionner les véritables

critiques culinaires que nous sommes.

6.8 Le Totem

Voici la partie du carnet de camp qui vous est spécialement destinée, à vous, les plus jeunes de la troupe (ou les « nouveaux aînés » qui se reconnaîtront). Si vous ne savez pas encore à quel point le camp est un moment génial et fabuleux, bien différent de ce que vous avez pu connaître aux louveteaux, vous savez au moins une chose : c'est durant ce camp que vous aurez l'occasion de recevoir enfin votre totem.

Alors d'abord, le totem qu'est-ce que c'est ? Comme tu le sais peut être déjà, le totem est un nom d'animal qui est choisi pour toi par l'ensemble des chefs et des CP (appelés « Petit Sachem ») et le CT (appelé « Grand Sachem »). Recevoir son totem, cela symbolise le moment où tu rentres dans la troupe à part entière : dès que tu as ton totem, tu cesses d'être un « ancien louveteau » ou un « ancien nouveau » pour devenir un scout à part entière, membre complet et entier de la troupe, mais plus encore, membre complet et entier des Scouts, de tout le mouvement à travers le monde. Comme on n'a que un seul et même prénom durant toute sa vie, on n'a un qu'un seul et même totem dans toute sa vie, et celui-ci, s'il est choisi par rapport à ton physique, est également le reflet de ton attitude et personnalité au sein de la troupe durant cette première année qui est une période particulière de la vie d'un scout.

Comme tu t'en doutes, recevoir son totem, ce n'est pas un cadeau mais un titre qu'on reçoit après avoir prouvé qu'on en était digne, c'est-à-dire que l'on possède toutes les qualités et les compétences qui caractérisent un scout.

Tu auras donc à passer certaines épreuves (qui sont tenues secrètes par les aînés comme tu le sais déjà) avant de recevoir enfin ton totem. Si celles-ci peuvent paraître parfois un peu dures ou un peu éprouvantes, sache qu'elles ne sont jamais insurmontables et que tu auras toujours le soutien des plus grands ou des chefs si tu en as

besoin.

6.9 La promesse

Moment de quiétude entre le Quali et Totem, la promesse est le véritable évènement de la deuxième année scout.

Si le totem et le Quali sont essentiels au scouts, car ils sont son moyen de reconnaissance extérieure, ceux par qui les autres scouts le reconnaissent comme l'un des leurs, la promesse n'est pas obligatoire, car il s'agit dans ce cas plutôt d'un cheminement intérieur, d'une démarche personnelle.

Une fois encore, si le totem et le Quali se caractérisent par des épreuves que le scout doit franchir, et donc de l'action et du dépassement « physique », c'est par le calme de ce moment particulier de la vie d'un scout, et son côté philosophique et moral que la Promesse se caractérise.

C'est le choix de chacun de savoir s'il fera oui ou non sa Promesse, mais nous l'encourageons car ce moment est un moment qui apporte une dimension supplémentaire à la vie scout, et donc à la vie en générale. Les scouts de deuxième année qui le souhaitent sont donc invités à déjà commencer à réfléchir à ce que pourrait être leur Promesse. Pendant le camp, les chefs seront également là pour en discuter avec ceux qui le souhaitent, afin que chacun puisse trouver une Promesse qui lui corresponde vraiment.



FIGURE 6.2 – La loi scout dont tu peux t'inspirer pour ta promesse

6.10 Le Quali

Avant de commencer à vous expliquer le pourquoi et le comment du « Quali », commençons, en guise de préambule, par un petit dicton qui avait cours lorsque vos chefs étaient encore des petits scouts hauts comme trois pommes.

« Pas de Quali, totem humilié
Totem Humilié, pas de totem
Pas de totem, pas de totem »

Ce dicton, dont vous admirerez sûrement comme moi la rare poésie ainsi que la profondeur et la portée émouvante, résume pourtant bien un aspect du Quali : sans lui le totem n'est pas vraiment complet, et le scout n'est pas encore un scout expérimenté, un vétérans prêt à guider les autres, à aiguiller les plus jeunes. Et c'est justement ce moment que le Quali symbolise, celui où le scout cesse d'être un « scout du rang » pour devenir un vrai leader, celui sur qui la patrouille peut compter, celui qui est un pilier sur qui les plus faibles peuvent s'appuyer.

Le Quali est un petit adjectif, une petite phrase, un petit proverbe qui suit le totem. Il est choisi, comme le totem, par l'ensemble des chefs et des CP, et il a pour but de mettre vraiment en lumière la personnalité du scout, ses meilleurs côtés comme ses facettes un peu plus « sombres ». C'est donc en partie pour ça que ce n'est qu'à la troisième année que le Quali est donné au scout : le temps que les chefs et les autres scouts apprennent à vraiment connaître la personnalité du qualifié.

Le Quali est sans doute une épreuve plus dure que celle du totem, car elle se doit d'être réussie par le scout seul, par ses propres moyens, sa propre détermination, ses propres qualités, mais c'est aussi une épreuve immensément gratifiante : peu de choses atteignent la fierté de voir enfin un Quali embellir son totem.

Il est recommandé aux futurs qualifiés d'apporter au camp de bonnes chaussures de marche, une lampe de poche en parfait état de marche, un gros pull, et une boussole... Allez savoir pourquoi ...

6.11 Contacts

Nous permettons aux animés d'envoyer et de recevoir des lettres durant le camp.

Adresse :

Ochamps, Rue Baron Coppée, 96 6890 Libin, Belgique

Pour plus de facilité pour le facteur, pour le propriétaire et pour nous, nous vous demandons d'indiquer " Scouts de Theux " suivi du nom du scout comme destinataire de la lettre. Rappelle à tes tendres parents que bien des coups de cafards peuvent être évités par une ou deux lettres ! (Ca fait toujours plaisir d'avoir des nouvelles de chez soi).

Contacteur les chefs :

Totem	Nom	Téléphone
Aubrac	Florian Massin	0479/10.51.82
Mazama	Julien Rosen	0472/33.63.68
Oryx	Axel Bruhl	0468/53.59.90
Suni	Lorna Ladril	0471/13.02.87
Isatis	Pierre Depaepe	0487/60.63.23
Sika	Théo Brühl	0498/76.95.87
Gwaga	Brendan Ladril	0472/69.89.50

7 Annexes

7.1 Autorisation de circuler en voiture

Talon à compléter et à nous remettre au début du camp

Je soussigné,.....(NOM + Prénom),
parents de(NOM + Prénom du scout) autorise les ani-
mateurs à conduire mon fils en voiture pour les diverses activités du camp d'été 2023.

Signature :