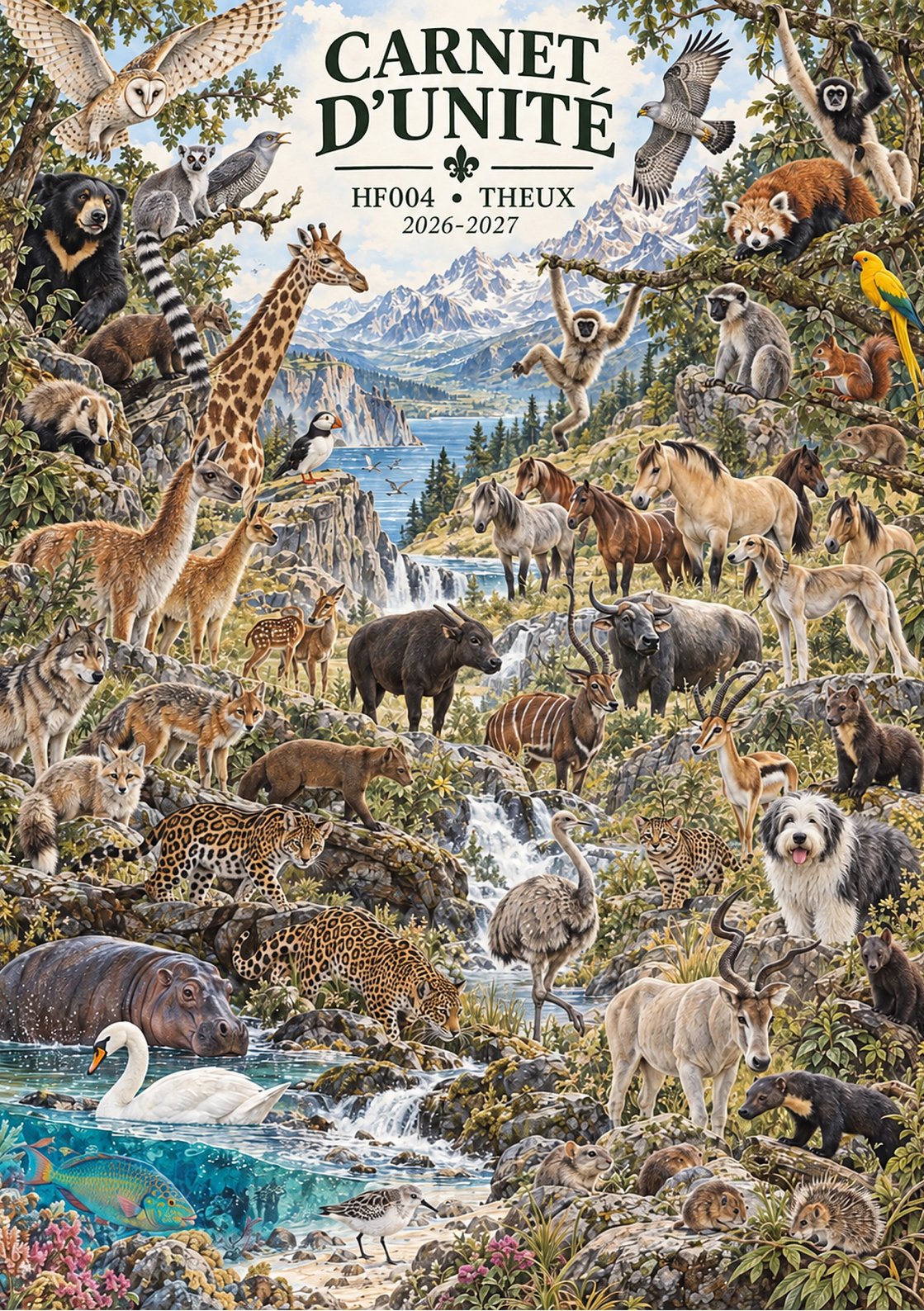


CARNET D'UNITÉ

HF004 • THEUX
2026-2027



Sommaire

1. Bienvenue à HF004	3
2. Être scout	7
3. Les sections	9
Les Baladins, 6 à 8 ans	9
Les Louveteaux et les Louvettes, 8 à 12 ans	13
Les Scouts et les Scoutes, 12 à 16 ans	20
Les Pionniers, 16 à 17 ans	25
4. La Route	27
5. L'équipe d'unité	30
6. Une année à HF004	34
7. Pour que chacun trouve sa place	36
8. Le petit dico	38
9. Le coin des parents	40
10. Envie de nous rejoindre ?	44

Ce carnet parle à deux publics. Un bandeau en tête de chaque chapitre dit à qui il s'adresse : à toi qui es animé, à tes parents, ou aux deux.

1. Bienvenue à HF004

POUR TOUT LE MONDE

Que tu arrives pour la première fois ou que tu connais déjà bien la Tanière, ce carnet est là pour accompagner ton année et celle de tes parents. Tu y trouveras les visages des animateurs, les informations sur les sections, les grands rendez-vous de l'année et tout ce qu'il faut savoir pour vivre pleinement l'aventure HF004.

Notre unité rassemble six sections, de 6 à 17 ans, accompagnées par des animateurs bénévoles qui imaginent, préparent et font vivre les activités tout au long de l'année.

Cette année marque aussi le début d'un nouveau chapitre : une nouvelle équipe d'unité prend le relais pour accompagner les staffs et faire vivre, avec eux, le projet de HF004. Nous en profitons pour remercier chaleureusement l'équipe sortante pour son engagement et pour tout le travail accompli au service de l'unité durant ces quatre dernières années.

Une longue histoire

L'histoire des Scouts de Theux commence en 1947, lorsqu'un petit groupe emmené par Paul Boxho se lance dans l'aventure scoute. Quelques années plus tard, en 1952, l'unité de Theux est officiellement reconnue par la fédération. Cette année scoute nous mène donc vers les 75 ans de HF004.

Depuis, l'unité a grandi, accueilli de nouvelles sections et vu passer des générations d'enfants, de jeunes et d'animateurs. Les époques changent, mais certaines choses restent : des samedis dans les bois, des camps, des veillées, des constructions, des projets, des services rendus, et surtout beaucoup de souvenirs partagés.

Soixante-quinze ans d'histoire, et encore pas mal de pages à écrire ensemble.

Être scout à Theux



Être scout à Theux, c'est avoir un fameux terrain de jeu à portée de chaussures.

La Hoëgne et ses méandres, les bois du Stanneux et du Stockis, les Fagnes toutes proches, la Charmille, la Vallée Heureuse, le Chaffour, le Tiers du gibet ou encore le château de Franchimont : autant d'endroits que l'on découvre en marchant, en jouant, en explorant, et parfois en y passant la nuit.

C'est aussi grandir dans un territoire rempli d'histoires et de légendes. Le Verbouc qui garde le trésor du dernier margrave dans les souterrains du château, les Sottais de la grotte, Staneuxine la fée Giroflée, ou encore la fameuse Mole Biesse, la Bête de Staneux, vaincue par un cordonnier de Theux qui lui avait laissé des bottes géantes enduites de poix. Tout ce patrimoine local, on aime continuer à le transmettre, pourquoi pas autour d'un feu.

Parce qu'aux scouts, apprendre à connaître son environnement, c'est aussi apprendre à l'aimer et à en prendre soin.

Ce qui nous rassemble

Du plus petit baladin au plus grand pionnier, nous portons tous le même foulard. À HF004, nous voulons faire vivre un scoutisme :

- **qui a du sens.** Les traditions ont leur place lorsqu'elles continuent à transmettre quelque chose. On les explique, on les fait vivre, et on n'hésite pas à les faire évoluer.
- **qui ouvre aux autres et à la nature.** Vivre ensemble, rendre service, découvrir son environnement et apprendre à le respecter font partie de l'aventure.

- **qui donne une place à chacun.** Une unité, ce n'est pas six sections qui vivent côte à côte. Ce sont des enfants, des jeunes et des animateurs qui se rencontrent, partagent des moments et construisent une histoire commune.
- **qui permet de grandir.** Essayer, apprendre, prendre progressivement des responsabilités, parfois se tromper et recommencer : chacun avance à son rythme, dans un cadre clair et bienveillant.

Une aventure de 6 à 17 ans



BALADINS 6 à 8 ans

Jouer, découvrir et prendre confiance



LOUVETEAUX & LOUVETTES 8 à 12 ans

Vivre en groupe, apprendre et devenir plus autonome



SCOUTS & SCOUTES 12 à 16 ans

Se débrouiller, prendre des responsabilités et vivre l'aventure



PIONNIERS 16 à 17 ans

Imaginer, construire et mener ses propres projets

Les six sections ont chacune leur univers, leurs habitudes et leurs traditions. Tu les découvriras dans les pages qui suivent, avec les animateurs qui les font vivre cette année.

Grandir en faisant

Aux scouts, on apprend rarement assis derrière une table. On apprend en jouant, en construisant une cabane, en préparant un repas dehors, en marchant, en organisant un projet, en vivant avec les autres, ou simplement en osant faire quelque chose pour la première fois.

Au fil des années, certains moments viennent marquer ce chemin : la Promesse, les étoiles, le totem, le quali, les badges. Ce ne sont ni des examens ni des objectifs à collectionner. Ils accompagnent la progression de chacun, et prennent une forme différente selon les sections.

Et après 18 ans ? L'aventure peut continuer. Beaucoup choisissent à leur tour de devenir animateurs et de transmettre ce qu'ils ont reçu. D'autres restent proches de l'unité, notamment à travers la Route.

Où et quand

L'unité se retrouve à trois endroits. La Tanière, rue Pré des Lis, où se retrouvent la plupart des sections. La Prairie du presbytère, en face de l'église de Theux, qui est le local des scouts. Et l'école communale de Theux, où se retrouvent les pionniers. C'est là que les parents déposent et reprennent leurs enfants, et qu'ils croisent les animateurs en début et en fin de réunion.

Le samedi est le jour des scouts. Sauf mention contraire dans la convocation, une réunion normale se tient de 14 h à 17 h. Les journées spéciales commencent plus tôt, et certaines sections ont leurs propres horaires : ils figurent au chapitre de la section.

Tout le monde à HF004 appartient à une section, et toutes les sections appartiennent à la même unité. C'est cette double appartenance qui fait qu'un baladin de six ans et un pionnier de dix-sept portent le même foulard. Chaque section a son staff, avec un ou une responsable, et deux référents au sein de l'équipe d'unité : deux adultes à qui s'adresser quand la question dépasse le staff.

HF004, c'est

- six sections, de 6 à 17 ans ;
- des animateurs bénévoles qui font vivre chaque section ;
- une équipe d'unité qui les accompagne et veille à la cohérence de l'ensemble ;
- trois lieux de rendez-vous : la Tanière, la Prairie du presbytère et l'école communale de Theux ;
- des réunions le samedi après-midi, sauf exception annoncée par les staffs ;
- et surtout une même unité et un même foulard.

Le détail de chaque section se trouve au chapitre 3. L'équipe d'unité se présente au chapitre 5. Les informations pratiques pour les parents sont réunies au chapitre 9.

2. Être scout

POUR TOUT LE MONDE

Les Scouts, c'est un mouvement de jeunesse ouvert à tous les enfants et les jeunes de 6 à 17 ans. On y vient pour jouer, vivre dehors, se faire des amis et apprendre à se débrouiller. On y apprend aussi, sans s'en rendre compte, à prendre des responsabilités, à respecter les autres et à faire sa part.

HF004 est l'unité de Theux. Elle fait partie de la fédération Les Scouts, qui réunit des centaines d'unités du même genre en Belgique francophone. C'est un mouvement éducatif porté par des bénévoles, non politique, et ouvert à tous.



La Loi scout

Partout dans le monde, les scouts partagent la même Loi. Ce ne sont pas des interdictions, mais dix façons de vivre ensemble.

Les dix articles

1. Le scout fait et mérite confiance.
2. Le scout s'engage là où il vit.
3. Le scout rend service et agit pour un monde plus juste.
4. Le scout est solidaire et est un frère pour tous.
5. Le scout accueille et respecte les autres.
6. Le scout découvre et respecte la nature.
7. Le scout fait tout de son mieux.
8. Le scout sourit et chante, même dans les difficultés.
9. Le scout partage et ne gaspille rien.
10. Le scout respecte son corps et développe son esprit.

La Promesse

La Promesse, c'est le moment où l'on dit devant les autres qu'on adhère à ces valeurs. Ce n'est pas un examen, et personne n'y est obligé.

À HF004, elle se vit en deux temps : une première promesse chez les louveteaux et les loubettes, devant toute la meute, puis une seconde chez les scouts et les scoutes.

L'engagement se construit ainsi par paliers.

Le totem et le quali

Une cérémonie d'accueil, pas un bizutage

Le mot inquiète souvent les parents et les nouveaux. Voilà ce qu'il recouvre.

Le totem est un nom d'animal donné au jeune scout à son arrivée dans la troupe, en première année. Il est choisi pour ce qu'il dit de son caractère : la fédération met à disposition plus de sept cents totems, chacun associé à des traits de comportement. Recevoir son totem, c'est être reconnu et accueilli par le groupe sous un nom qui n'appartient qu'à soi.

La fédération est explicite sur l'esprit de ce moment : il s'agit de faire grandir l'estime de soi du nouveau scout et de l'accueillir dans la bienveillance, et toute forme de maltraitance est à proscrire. C'est aussi la règle à HF004, et l'équipe d'unité y veille.

Le quali vient plus tard, en troisième année, après la Promesse. C'est un second mot qui complète le totem et précise un trait de caractère.

Une question, une inquiétude ? Parlez-en à un animateur ou aux référents d'unité de la section. C'est fait pour.

Chez les louveteaux et les louvettes, la progression se marque autrement : d'abord la promesse, puis la première étoile, puis la deuxième. Chaque étoile marque un cap franchi.

3. Les sections

POUR TOI *les pages de ta section, et celle où tu iras l'an prochain*

Chaque section a son âge, son univers, ses habitudes et son équipe. Trouve la tienne, et jette un œil à la suivante : c'est là que tu iras l'an prochain.



3.1 Les Baladins, 6 à 8 ans

Être baladin

Le groupe s'appelle la ribambelle. L'univers est celui du cirque, raconté dans la Légende des baladins, avec Monsieur Loyal, la malle à friandises et le coffre à trésors.

À cet âge, on vient d'abord pour jouer, se faire des amis et prendre confiance. La nature est le terrain d'aventure.

Chez nous

Les baladins se retrouvent à la Tanière, rue Pré des Lis.

L'uniforme

Le pull rouge, avec tous les écussons cousus dessus, le short bleu et le foulard de l'unité.

Nos habitudes

Ce qui revient chaque année chez les baladins :

- La soirée casino.
- La soirée Halloween.
- La veillée de Noël.
- Les balades.
- La réunion carnaval.

Ce qu'on y apprend

- Jouer avec les autres, et attendre son tour.
- Reconnaître ce qui pousse et ce qui vit autour de soi.

- Faire ses premières BA, rendre service pour de vrai.
- Passer une nuit ailleurs que chez soi, et découvrir que ça se passe bien.

Le staff



Nell Pirotte Addax Stromboli

RESPONSABLE DE SECTION

Première année d'institutrice primaire à Sainte-Croix, Liège.

« J'aime énormément animer les enfants, leur faire découvrir un monde différent de l'école, leur inculquer les valeurs que j'ai moi aussi apprises lors de mes années de scoutisme, et voir à quel point ils sont contents de venir le samedi. »



Quentin Berghmans Minor Vividor

Élève en 5e agent d'éducation à Notre-Dame, Heusy.

« M'occuper des animés, faire de chouettes réunions et finir avec un magnifique camp. »



Noémie Jamar Bobtail Russell

Rhétô à Saint-Roch, Theux.

« J'ai commencé les scouts en 2015 et j'ai fait toutes mes années comme animée. C'est ma première année d'animation et je suis très heureuse de débiter chez les balas. »



Mahaut Longton Azura Première de cordée

Rhétô.

« J'ai commencé les baladins en septembre 2015 et j'ai fait toutes mes années dans l'unité de Theux. »



Victor Sablone Scaridae Stuka

Rhêto à l'IPEA La Reid, en sciences agronomiques.

« Je voulais être chef pour continuer mon parcours dans le scoutisme. C'est ma première année comme chef et j'espère que tout va bien se passer. »



Romain Grosjean Macareux Kéne Tchafette

Rhêto à Saint-Roch, Theux.

« Ce que j'aime, en étant chef, c'est de faire profiter les jeunes en leur organisant des jeux et de les voir s'épanouir. Ce qui m'a poussé à devenir chef, c'est de pouvoir transmettre les valeurs que j'ai apprises au scoutisme, en s'amusant et dans le respect. »



Noah Delrez Tyto et le haricot magique

Ingénieur industriel.

« J'adore l'univers des scouts, j'y suis depuis les louveteaux. J'aime faire des jeux pour les baladins, et les voir jouer et s'amuser. »



Samuel Nizet Sanchez Méliérax Bonzo

Étudiant à HELMo, campus Liège Guillemins, en international business.

« Je veux être chef car j'ai toujours adoré les mouvements de jeunesse et tout ce qu'ils m'ont appris, et je souhaite le transmettre aux futures générations à mon tour. »



Noah Delhez Tayra Mercenaire

Élève de 6e à Saint-Roch, Theux.

« J'aime rester dans la troupe pour m'y investir et continuer à transmettre ce que j'ai appris au fil des années. Ce qui me plaît le plus, c'est de m'amuser avec les plus petits et de leur faire vivre des jeux et des moments qu'ils n'oublieront pas. »

Les référents d'unité : Hélène Reuchamps et Amélie Pirlet.

Nous contacter

Responsable de section : **Nell (Addax), 0492 44 77 38**

C'est aussi ce numéro qu'on prévient en cas d'absence, au moins 48 heures à l'avance.



Le groupe WhatsApp des parents de la section.



3.2 Les Louveteaux et les Louvettes, 8 à 12 ans

Deux meutes, garçons d'un côté, filles de l'autre, mais le même univers et les mêmes habitudes.

Être loupveteau, être loupvettte

Le groupe s'appelle la meute, et se divise en sizaines d'une huitaine d'enfants. L'univers est celui du Livre de la Jungle : Akela, Baloo, Bagheera.

La devise : « Loups, de notre mieux ! ». Elle invite chacun à agir selon ses moyens, pas à être le meilleur.

La meute décide ensemble au Rocher du conseil, et chacun a son rôle dans sa sizaine.

Ici, les animateurs portent deux noms : leur totem, et un nom de jungle tiré du livre de Kipling.

Chez nous

Les deux meutes se retrouvent à la Tanière, rue Pré des Lis.

L'uniforme

Le pull vert « Les Scouts », avec tous les écussons cousus dessus, le short bleu et le foulard de l'unité.

Nos habitudes

Ce qui revient chaque année, et qu'on ne changerait pour rien :

- **Les tanières.** Chaque sizaine construit sa cabane, ensemble, dans les bois.
- **Les veillées et veillées trappeurs.** Le feu, les chants, les histoires et les jeux de nuit.
- **Le concours cuisine.** Cuisiner en sizaine, dehors, en pleine nature, et être évalué dessus.
- **Mister Loup et Miss Louvette.** Le concours de talents de la meute : chacun monte son numéro et le présente aux autres.
- **Les soirées casino.** Une soirée de mini-jeux où l'on peut tout perdre et tout gagner en quelques secondes.
- **Les grands jeux,** qui mobilisent toute la meute.
- **La dent d'Akela.** Un collier avec une dent de loup, remis au rassemblement de fin de journée à celui ou celle qui s'est particulièrement distingué.

Ce qu'on y apprend

- Vivre en sizaine : décider ensemble, se répartir les rôles, tenir sa part.
- Faire ses nœuds, monter une cabane, allumer un feu.
- Reconnaître les arbres, les traces, le temps qu'il va faire.
- Grandir à son rythme et le marquer : d'abord la promesse, puis la première étoile, puis la deuxième.

3.2.1 Le staff des Louveteaux



Nora Goffin Ashera Davanti Alla Scena

Akela pour la meute

AKELA, RESPONSABLE DE LA MEUTE

Deuxième année de droit à l'Université de Liège.

« J'aime être cheffe parce que, quand j'étais animée, mes cheffes étaient mes exemples. Je voulais absolument être comme elles, et elles nous ont beaucoup appris. Je me réjouissais chaque semaine d'être au samedi pour aller aux scouts et découvrir ce que les chefs nous avaient préparé. Je veux vraiment transmettre ce sentiment à mes animés, pour que plus tard, eux aussi, aient envie de devenir ces personnes qui marquent la vie des enfants. »



Arthur Duyckaerts Daguet Prétoriens

Ferao pour la meute

Études d'infirmier.

« J'aime bien être chef parce que nous voyons les louveteaux s'épanouir ensemble à travers nos différents jeux durant l'année. »



Quentin Klingler Vigogne Tsar bomba

Phao pour la meute

6e Transition à l'IPEA La Reid.

« C'est ma première année comme chef et je suis motivé à animer les louveteaux comme on m'a animé auparavant. »



Célestine Tercelin Impisi Tomorrow never dies

Keshava pour la meute

Rhétô à Saint-Roch, Theux.

« J'ai commencé les baladins en septembre 2015 et j'ai fait toutes mes années dans l'unité de Theux. Je me réjouis d'être cheffe, c'est un nouveau défi pour moi ! »



Mathis Blandiaux Grivet Loi de la jungle

Baloo pour la meute

« J'aime être chef car j'aime les valeurs et l'ambiance qu'on y trouve. J'aime aussi être avec les jeunes. »



William Massin Lokaï Vivement le week-end

Chil pour la meute

« J'aime animer parce que j'adore créer des liens avec les enfants et voir qu'ils s'amusent en notre compagnie. »



Nathan Schillewaert Colfeo Chasseur de primes

Bagheera pour la meute

Bac 1 en international business, Maastricht University.

« Ce que j'aime : être avec les loups à l'air libre le samedi après-midi, la relation entre les loups et le staff, et le fait qu'ils soient toujours enthousiastes par rapport aux jeux. »



Alice Gavray Kotiya 4x4

Wontolla pour la meute

Bac 1 en ingénieur de gestion à Louvain-la-Neuve.

« J'adore être cheffe louveteaux car j'ai toujours vraiment aimé les scouts, et pouvoir transmettre les valeurs du scoutisme est un privilège pour moi. Je rigole toujours avec mes petits loups. »

Les référents d'unité : Eddy Vanderheyden et Lionel Royen.

Nous contacter

Akela, responsable de la meute : **Nora (Ashera), 0471 50 28 66**

C'est aussi ce numéro qu'on prévient en cas d'absence, au moins 48 heures à l'avance.



Le groupe WhatsApp des parents de la section.

3.2.2 Le staff des Louvettes



Léo Chalseche Basindo Casemate

Akela pour la meute

AKELA, RESPONSABLE DE LA MEUTE

Académie de police, aspirant inspecteur.

« J'adore l'animation. Le sentiment d'accomplissement après s'être creusé la tête pour préparer un jeu, et voir que les filles s'amuse. Vous allez voir, les filles, on vous prépare une année de folie. J'ai hâte de vous retrouver. »



Lola Tercelin Kumea Mi casa es tu casa

Wontolla pour la meute

« J'aime être cheffe car j'aime partager des moments avec les enfants, leur transmettre des valeurs et créer de super souvenirs ensemble. En route pour une année de folie. »



Juliette Bouffa Colfeo Eldorado

Raksha pour la meute

Sciences économiques et de gestion.

« J'aime être cheffe car j'aime bien animer et partager des moments avec les enfants. Je me réjouis de retrouver les louvettes et de passer des samedis extraordinaires. »



Luis Estrella Martre Slackline

Bagheera pour la meute

Bac 2 en ingénieur industriel.

« J'adore être chef car j'adore animer, et le fait que les louvettes soient à fond me donne envie de me donner encore plus dans les jeux. »



Mao Bouhy Gayal De Rhodes

Hathi pour la meute

Bachelier en kinésithérapie.

« Ce que j'aime dans mon rôle de chef louvettes, c'est avant tout animer, rigoler avec elles, leur transmettre plein de choses et repartir avec un maximum de bons souvenirs. »



Enola Chalseche Tayra Everdeen

Rama pour la meute

6e à Saint-Roch, Theux.

« J'aimerais être cheffe car j'adore m'occuper des petites. J'aimerais aussi transmettre les valeurs qu'on m'a inculquées durant mes années scouts, et qu'elles gardent le même souvenir magnifique du scoutisme, grâce aux rencontres, aux jeux, au staff et surtout au camp. »



Alice Brasseur Siki Tous Azimuts

Rikki-Tikki-Tavi pour la meute

Rhétô à Saint-Roch, Theux.

« Je fais les mouvements de jeunesse depuis que je suis toute petite et j'ai toujours rêvé d'être cheffe. Les louvettes sont trop chouettes et j'ai adoré passer du temps avec elles au camp. Je me réjouis de recommencer cette année de folie. »



Alyssa Van Laethem Somali Dr Watson

Phaona pour la meute

Rhétô à Saint-Roch, Theux.

« J'aimerais être cheffe pour que moi aussi, après des années passées comme animée, je puisse animer les plus jeunes et leur créer de beaux souvenirs. »



Lali Lacroix Karagan Midnight sun

Ferao pour la meute

Sciences biomédicales.

« J'aime être cheffe car ça me permet de rester active dans l'unité et de transmettre aux plus petites les valeurs du scoutisme. J'aime aussi retrouver tous mes amis le samedi après-midi. »



Céleste Goffin Coucou Drop the mic

Keshava pour la meute

Première année d'ergothérapie.

« J'aime apprendre de nouvelles choses en créant des liens avec les louvettes, tout en leur donnant le bon exemple, en les amusant et en leur laissant une image positive de nous. Ça m'apprend aussi à prendre des responsabilités et à mieux vivre en société. J'apprécie également beaucoup les moments avec les autres chefs, qui me permettent de travailler en équipe et de créer de beaux souvenirs. »

Les référents d'unité : Anouk Bleuart et Benjamin Robinson.

Nous contacter

Akela, responsable de la meute : **Léo (Basindo), 0493 83 79 87**

C'est aussi ce numéro qu'on prévient en cas d'absence, au moins 48 heures à l'avance.



Le groupe WhatsApp des parents de la section.



3.3 Les Scouts et les Scoutes, 12 à 16 ans

Deux troupes, garçons d'un côté, filles de l'autre, mais le même fonctionnement et les mêmes apprentissages.

Être scout, être scoute

Le groupe s'appelle la troupe, et se divise en patrouilles. La patrouille est le lieu de vie : chacun y a une fonction et y prend des responsabilités.

Mais la troupe entière se retrouve aussi : grands jeux, veillées, constructions, camp.

Chez nous

Les scoutes se retrouvent à la Tanière, rue Pré des Lis. Les scouts ont leur propre local, dans la prairie du presbytère, en face de l'église de Theux : c'est la seule section qui n'est pas à la Tanière.

L'uniforme

La chemise scoute, avec tous les écussons cousus dessus, le short bleu et le foulard de l'unité.

Nos habitudes

- **Les réunions et les hikes de patrouille.** La patrouille part seule, prépare, se débrouille.
- **Le woodcraft.** Concevoir et construire en bois : dessiner d'abord, monter ensuite.
- **Le roi des scouts.** Un tournoi de prises « cul-bas ».
- **Les mathus.** Une forme de rugby... « simplifié ».
- **Les chasses à l'homme et les réunions spéciales.**

Ce qu'on y apprend

- Le woodcraft : construire en bois, pour de vrai. Tables, portiques, installations de camp.
- S'orienter à la carte et à la boussole, sans GPS.
- Faire un feu, cuisiner dessus, monter un camp.
- Mener une patrouille, ou y tenir sa fonction.

- Approfondir un domaine à son choix, grâce aux badges : art, brico, cuisine, sécurité, secourisme, bien-être, labo, nature, sport, woodcraft, survie, orientation, expression, solidarité, ambiance.

3.3.1 Le staff des Scouts

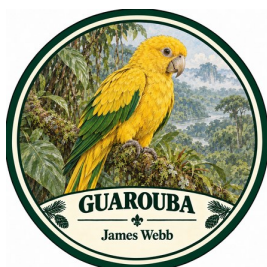


Aliaume Ceriani Fjord Copilote

CHEF DE TROUPE

Ingénieur civil.

« J'aime être chef pour transmettre les valeurs et la passion du scoutisme. »



Charlie Moreau Guarouba James Webb

Enseignement des sciences.

« J'aime m'amuser avec les animés et inventer des jeux. Être là tous les samedis et voir les enfants s'amuser avec nous et entre eux. Organiser des journées, des camps, des activités, c'est trop bien. »



Robin Duyckaerts Anakuma Bruce

Wayne

Bioingénieur.

« J'aime bien être animateur pour transmettre les valeurs scoutées aux plus jeunes, et leur faire profiter du samedi après-midi comme moi j'ai adoré le faire. Je veux continuer à ce qu'ils passent du bon temps, en sécurité et avec de l'innovation. »



Théotime Leclercq Ailurus Solar Impulse

« J'aime l'animation pour le contact qu'on a avec les animés, et pour le fait qu'on puisse créer des souvenirs de fou, que ce soit pour eux ou même pour nous les animateurs. »



Romain Klingler Misaki As de pique

« Je suis super chaud pour cette année qui démarre, j'espère que les scouts sont prêts pour une superbe année ! J'adore l'animation et faire revivre aux scouts des moments extraordinaires comme j'ai eu la chance d'en avoir. »



François Kruth Chickaree Surprise du chef

« Je me réjouis de cette nouvelle année d'animation chez les scouts. J'adore les retrouver tous les samedis. On a un super staff, ça va encore être génial ! »



Augustin Gavray Guanaco Chi va piano va sano

« Je suis chef depuis plusieurs années, j'adore ça. Les samedis, les camps, les week-ends. Tous ces moments passés ensemble à s'enrichir les uns des autres sont extras ! Je suis super motivé pour cette année 2026-2027. »

Les référents d'unité : Benjamin Robinson et Lionel Royen.

Nous contacter

Chef de troupe : **Aliaume (Fjord), 0478 59 25 38**

C'est aussi ce numéro qu'on prévient en cas d'absence, au moins 48 heures à l'avance.



Le groupe WhatsApp des parents de la section.

3.3.2 Le staff des Scouts



Juliette Moreau Swala Athéna

CHEFFE DE TROUPE

Bac 3 en architecture.

« J'ai décidé de devenir cheffe pour faire vivre aux animées ce que j'ai moi-même vécu d'inoubliable quand j'étais à leur place. »



Charlotte Sarlet Zibeline Jiminy Cricket

Master en entrepreneuriat et international business.

« Je me suis engagée dans l'animation car j'adore créer des jeux amusants et créatifs, tout en leur apportant un côté éducatif. Je trouve aussi important de contribuer à la transmission de valeurs comme la débrouillardise, la vie en communauté et l'entraide. »



Juliette Sablone Acomys Sinaï

Bac 1 en kinésithérapie et réadaptation.

« J'aime être cheffe pour transmettre les valeurs qu'on m'a transmises quand j'étais à leur place, mais aussi pour passer du temps avec les animées. J'ai aussi souhaité continuer mon parcours de cheffe pour ne pas quitter le monde des scouts. J'aime aussi passer du temps avec mon staff pour préparer les jeux, le camp... »



Adèle Rosen Nyala Y'a pas le feu

Étudiante en marketing.

« J'aime être cheffe car ça permet aux jeunes de vivre ce que j'ai vécu en étant plus jeune. Nous vous préparons une belle année, les filles, je me réjouis de vous retrouver tous les week-ends ! »



Noémie Debroise Eala Golden sixties

Bac 2 en sciences économiques et de gestion à HEC.

« J'aime le contact avec les jeunes, et le fait de prendre des responsabilités et des initiatives. »



Elisa Delfosse Sanderling Vent du Sud

« Après de folles aventures avec les baladins, j'ai hâte de retrouver les scouts et un nouveau staff. Je me réjouis de cette belle année qui commence. »



Zoé Longton Twiga Calamity Jane

Bac 2 en bio-ingénieur.

« J'aime être cheffe pour passer du temps avec les animées et créer des souvenirs avec elles. Et puis j'aime aussi tout ce qu'il y a derrière : préparer les activités, organiser les camps, et partager ça avec le staff. »

Les référents d'unité : Amélie Pirlet et Anouk Bleuart.

Nous contacter

Cheffe de troupe : **Juliette (Swala)**, 0491 23 19 00

C'est aussi ce numéro qu'on prévient en cas d'absence, au moins 48 heures à l'avance.



Le groupe WhatsApp des parents de la section.



3.4 Les Pionniers, 16 à 17 ans

Être pionnier

La dernière étape du parcours, et la plus libre. Ici, on ne suit pas un programme : on construit tous ensemble ses propres projets.

Des treks, des itinérances, une expédition, des voyages. Certaines années, le projet prend une tournure humanitaire. On découvre le monde.

Et progressivement, on apprend l'animation et à s'occuper des plus jeunes : c'est souvent ici que naissent les futurs animateurs de l'unité.

Chez nous

Les pionniers se retrouvent à l'école communale de Theux, et non à la Tanière. Leur fonctionnement est différent des autres sections : il se construit au fil de l'année, selon les projets. Une réunion de présentation aux parents est organisée en début d'année.

Nos habitudes

- Le souper photos.
- La veillée de Noël.
- Une réunion pour souder le groupe en début d'année.
- Les formations, pour celles et ceux qui se destinent à l'animation.

Ce qu'on y apprend

- Monter un projet de bout en bout : imaginer, décider, organiser, réaliser, évaluer.
- Tenir un budget et trouver un financement.
- Partir loin, et revenir avec quelque chose à raconter.
- Animer : prendre en charge un jeu, un groupe, un moment.

Le staff



Aloïs Luizi Maki L'alchimiste

RESPONSABLE DE SECTION

« J'adore l'animation et je suis très heureux de prendre en charge les pionniers cette année. J'ai hâte d'échanger avec eux, de créer de beaux projets et de construire ensemble une belle aventure ! »



Félix Sarlet Lototsi Opération Neptune

« J'ai adoré les louveteaux, c'était vraiment une animation de feu. J'aime transmettre les valeurs scouts qui sont importantes pour moi. Cette année, c'est avec les pios qu'on va passer une année d'enfer et préparer un super camp. Je suis super content ! »



Gaspard Marissiaux Tana Et pourquoi pas ?

« Nouveau défi pour cette année ! Me voilà chef pionnier. C'est top. On va préparer un beau projet, les pios ! Vivement de vous retrouver. »

Les référents d'unité : Eddy Vanderheyden et Hélène Reuchamps.

Nous contacter

Responsable de section : **Aloïs (Maki), 0479 26 70 13**

C'est aussi ce numéro qu'on prévient en cas d'absence, au moins 48 heures à l'avance.



Le groupe WhatsApp des parents de la section.

4. La Route

POUR TOUT LE MONDE

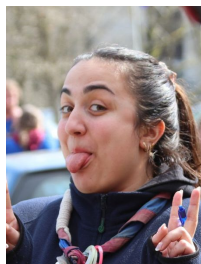
La Route, ce sont d'anciens animés et animateurs de l'unité qui continuent à lui donner un coup de main. Ils ont fait leurs années de scout à Theux, ils ont animé une section, et ils ont eu envie de rester utiles à l'unité autrement.

Ils sont là sur les grands moments, portent des initiatives qui font vivre HF004, et transmettent ce qu'ils ont appris. Pour un animé, ce sont des visages qu'on reconnaît d'une année à l'autre ; pour un jeune animateur, ce sont des gens à qui demander conseil.

Un mot sur le nom

À Theux, on dit « la Route ». À la fédération, ce réseau d'anciens et d'amis des Scouts s'appelle les lAmA. La Route au sens fédéral désigne autre chose : un groupe de 18 à 30 ans qui mène un projet collectif validé par la fédération.

Qui en fait partie



Manon Rolus Spiti Corcovado

RESPONSABLE

Assistante sociale.

« Pour moi, être scout, c'est plus que venir en réunion le samedi de 14 h à 17 h. Les scouts, c'est une deuxième famille. »



Manon Blandiaux Miriki Tomorrowland

« Avoir fait toutes mes années aux scouts m'a permis d'évoluer énormément et de me créer un groupe d'amis solides. Si je devais recommencer mon enfance et mon adolescence, je les ferais de la même manière. Les scouts font partie de ma famille. »



Lisa Deroanne Messara Braserio

Étudiante en sciences politiques.

« Après plus de dix années de scoutisme, ce que je retiens avant tout, ce sont les rencontres incroyables que j'ai faites tout au long de mon parcours, et les nombreux souvenirs entre les réunions, les camps, les TU : que des bons moments passés entre copains. Les valeurs que le scoutisme partage sont tellement importantes, comme l'entraide, la vie en groupe ou la responsabilité, que je conseillerais à chaque enfant de vivre cette aventure. »



Perrine Dresse Pika Rubik's cube

Étudiante en graphisme.

« Ça fait maintenant quinze ans que je passe tous mes samedis après-midi aux scouts. Entre les jeux, les animations, les copines et surtout de très belles valeurs. Les scouts m'ont appris à être débrouillarde, à vivre en groupe, à me surpasser, et encore plein d'autres choses. Pour rien au monde je n'aurais voulu passer à côté de ça ! »



Jules Fauconnier Kiso Drop the mic

Ouvrier menuisier.

« Être aux scouts m'a forgé plein de bonnes valeurs depuis mes six ans. Ça m'a aussi créé une seconde famille pour toujours, et plein de magnifiques souvenirs. »



Simon Klingler Nandou Malgré tout

« Après six années d'animation bien chargées, j'ai encore envie de m'investir dans mon unité, tout en diminuant la cadence. La Route vient donc comme une évidence ! Continuer à aider les staffs tout en partageant les valeurs scouts, c'est l'occasion rêvée pour moi de terminer mon parcours en beauté. »



Clémence Lentzen Ocelot Touti rikiki maousse costo

Étudiante en logopédie.

« Je souhaite faire partie de la Route afin de continuer à m'investir dans le scoutisme et de pouvoir aider l'unité dès que j'en ai l'occasion. J'aime l'idée de transmettre ce que j'ai appris, de donner un coup de main aux animateurs et de contribuer à la vie de l'unité, même si je ne suis pas présente chaque semaine. Pour moi, la Route est une belle manière de rester impliquée dans le mouvement, de rendre ce qu'on m'a apporté et de continuer à vivre des moments scouts avec les autres. »



Gaël Lejeune Agame Prêt à tout

« J'aime le scoutisme pour les valeurs qu'il transmet : l'entraide, la vie en communauté et le partage. J'aime aussi le fait qu'on transmette des histoires, des expériences et du savoir de génération en génération. »

Nous rejoindre

Tu as été animé ou animateur à HF004, et tu as envie de continuer à donner un coup de main ? Parles-en à un membre de l'équipe d'unité.

Responsable : **Manon (Spiti), 0471 11 02 68**

5. L'équipe d'unité

POUR TOUT LE MONDE

L'équipe d'unité accompagne les staffs et veille au bon fonctionnement de l'ensemble de HF004. Elle assure la coordination entre les sections, soutient les animateurs dans leur rôle, organise les moments communs et prend en charge les aspects administratifs et financiers. Elle est aussi un point de contact pour les parents.

Son rôle est également de faire vivre ce qui nous rassemble : les valeurs scoutes, le lien entre les sections et le sentiment d'appartenir à une même unité, du plus petit animé au plus grand.

L'équipe d'unité à HF004

Depuis septembre 2026, une nouvelle équipe d'unité accompagne les staffs et coordonne la vie commune de HF004. Elle réunit six adultes, menés au quotidien par un binôme de co-responsables.

Les membres de l'équipe viennent d'horizons variés : certains ont grandi dans le scoutisme ou dans d'autres mouvements de jeunesse, d'autres le découvrent aujourd'hui. Cette diversité d'expériences et de regards est une richesse que nous souhaitons mettre au service de l'unité.

L'équipe se réunit régulièrement et se tient disponible quand les animateurs ont besoin de conseils ou de soutien. Un de ses membres est présent au début ou à la fin des réunions du samedi, en foulard, pour être reconnaissable.

Les six



Benjamin Robinson Anoa Réfléchi

CO-RESPONSABLE DE L'UNITÉ

Architecte, urbaniste et enseignant universitaire, papa de deux enfants de l'unité.

« L'unité de Theux m'a accompagné et fait grandir, de baladin à animateur, en passant avec enthousiasme par toutes les sections. Comme beaucoup d'entre nous, elle m'a aidé à me construire, m'a permis de rencontrer mes meilleurs amis et m'a transmis des valeurs scoutes qui m'animent au quotidien et que j'essaie de transmettre à mon tour.

La vie au sein de l'unité a contribué à forger des passions devenues professions : imaginer et construire, parcourir et comprendre le territoire et la nature. Cette envie de transmettre m'a mené à enseigner, et elle m'anime aujourd'hui comme co-responsable de l'unité. »



Amélie Pirlet Campagnol 4x4 CO-RESPONSABLE DE L'UNITÉ

Maman de trois enfants de l'unité.

« Après avoir grandi au sein des scouts, d'abord comme animée puis comme cheffe, je poursuis aujourd'hui cette aventure comme co-responsable d'unité. Le scoutisme m'a transmis de nombreuses valeurs qui ont une place importante dans ma vie. Aujourd'hui, j'ai envie de les transmettre à mon tour aux jeunes, de les accompagner dans leurs aventures et de contribuer à faire du scoutisme une expérience riche, positive et inoubliable pour chacun. »



Eddy Vanderheyden

Professeur d'informatique, artiste de rue, papa de trois enfants.

« Je ne suis pas scout, mais j'ai aussi grandi le foulard autour du cou, avec plus de vingt ans passés au Patro de Cornesse. J'ai choisi de rejoindre le staff d'unité parce que les mouvements de jeunesse perpétuent des valeurs aussi rares qu'essentiels. Je suis là pour aider, tout simplement. »



Anouk Bleuart

Ingénieure agronome, maman de deux enfants de l'unité.

« J'aime m'investir dans des projets collectifs qui ont du sens. Ce que j'aime particulièrement, c'est réfléchir ensemble, faire émerger les idées de chacun et aider à les transformer en quelque chose de concret. »

J'ai rejoint le staff d'unité avec l'envie de soutenir les animateurs, de transmettre ce que je peux apporter, mais aussi d'apprendre d'eux, et de contribuer à construire une unité dans laquelle chacun trouve sa place et peut grandir. »



Hélène Reuchamps Tazi

Réviseur d'entreprises, maman de deux jeunes enfants.

« Originaire de Theux et très attachée à notre commune, j'ai souhaité m'investir au sein du staff d'unité afin de contribuer, à ma manière, à la vie locale et au parcours scout des jeunes. Je mets quotidiennement en pratique des compétences en gestion et en finance, et j'espère les mettre au service d'une gestion transparente et efficace de l'unité. Amatrice de nature, de balades et de voyages, je partage pleinement les valeurs de découverte, de dépassement de soi et de respect qui font la richesse du scoutisme. Mon totem est Tazi, un lévrier reconnu pour son endurance et sa fidélité, des qualités auxquelles je m'identifie volontiers. Au plaisir de vous rencontrer lors de nos activités ! »



Lionel Royen Jaguarondi Sombrero

Gestion de parcs éoliens, consultant chez Art & Voltige, papa de trois filles.

« En tant qu'ancien animateur scout, j'espère apporter mon énergie et mon expérience pour partager ensemble les belles valeurs du scoutisme au sein de l'unité de Theux. Deux de mes filles font déjà partie de l'unité, et la troisième suivra ! »

Les référents de ta section

Chaque section a deux référents au sein de l'équipe d'unité. Ce sont eux qu'on va trouver quand la question dépasse le staff : une inquiétude, un conflit, une situation particulière. Leurs noms figurent aussi au chapitre de chaque section.

Section	Référents
Baladins	Hélène et Amélie
Louveteaux	Eddy et Lionel
Louvettes	Anouk et Benjamin
Scouts	Benjamin et Lionel
Scoutes	Amélie et Anouk
Pionniers	Eddy et Hélène

Joindre l'équipe d'unité

Vous pouvez appeler directement les référents de votre section, ou l'un ou l'autre des co-responsables.

	Numéro	Référent pour
Anoa, Benjamin Robinson	0472 67 33 16	Louvettes et Scouts, co-responsable
Campagnol, Amélie Pirlet	0495 77 80 47	Baladins et Scoutes, co-responsable
Anouk Bleuart	0496 65 44 69	Louvettes et Scoutes, fiches santé et droit à l'image
Eddy Vanderheyden	0496 43 56 29	Louveteaux et Pionniers
Tazi, Hélène Reuchamps	0497 19 41 18	Baladins et Pionniers, trésorerie
Jaguarondi, Lionel Royen	0475 85 55 01	Louveteaux et Scouts

Pour savoir à qui s'adresser selon la question, le tableau se trouve au chapitre 9.

6. Une année à HF004

POUR TOUT LE MONDE

Voici le programme de l'unité jusqu'aux vacances de Noël. Sauf mention contraire, une réunion normale se tient de 14 h à 17 h et concerne toutes les sections. La colonne de droite ne signale que les exceptions.

Le calendrier complet de l'année, mis à jour au fil des semaines, se trouve sur le site de l'unité.

www.scoutsdetheux.be



Le site de l'unité et son calendrier.

De septembre à décembre 2026

Date	Quoi	Précisions
Sam. 26/09	LES MONTÉES, 9 h à 17 h	Rendez-vous à 9 h au parking de Forestia. Les parents sont attendus à 16 h 30 place de l'église, à La Reid. Fin à 17 h. Chacun change de section ce jour-là. Distribution de ce carnet.
2 au 4/10	Temps d'unité	Week-end de formation des animateurs. Pas de réunion le samedi 3 : c'est une vie de famille.
Sam. 10/10	Dime Day	Journée organisée avec les unités voisines. Formule et horaire à suivre.
Sam. 17/10	Réunion et souper photos	Réunion l'après-midi, 14 h à 17 h. Le soir, projection des photos des camps et présentation des staffs, à la Tanière. Les petits d'abord, puis les grands.
Sam. 24/10	Vie de famille	Pas de réunion, premier week-end des vacances d'automne.
Sam. 31/10	Réunion Halloween	Journée entière, 10 h à 17 h. Infos à suivre.
Sam. 07/11	Réunion Saint-Hubert	Jeu dans la foire pour les baladins. Infos à suivre pour les autres sections.
Mer. 11/11	Commémoration	Avec l'administration communale. Infos à suivre.
Sam. 14/11	Réunion normale	14 h à 17 h.

Date	Quoi	Précisions
Sam. 21/11	Réunion normale	14 h à 17 h.
Sam. 28/11	Réunion normale	14 h à 17 h.
Sam. 05/12	Réunion Saint-Nicolas	14 h à 17 h, avec une visite possible...
Sam. 12/12	Veillée de Noël	Toutes les sections. Infos à suivre.
10 au 14/12	Marché de Noël	Tenu par les pionniers. Infos à suivre.
Avant Noël	Hike	Scouts et scoutes. Date à suivre.
19/12 au 02/01	Vies de famille	Pas de réunion pendant les vacances de Noël.

Et après Noël ?

L'année continue : les réunions reprennent après les examens, la fête d'unité tombe le 13 mars 2027, la Franchimontoise les 27 et 28 mars 2027, et les camps ont lieu début août. Les dates se précisent au fil des semaines : retrouve-les sur le site et dans le groupe WhatsApp de ta section.

www.scoutsdetheux.be



Le calendrier mis à jour.

7. Pour que chacun trouve sa place

POUR TOUT LE MONDE *trois blocs : l'unité, les animés, les parents*

Une unité, c'est beaucoup d'enfants, de jeunes, d'animateurs et de familles qui avancent ensemble. Pour que les samedis, les week-ends et les camps restent de beaux moments pour tous, chacun a un rôle à jouer.

De notre côté

- Accueillir, écouter et accompagner chaque jeune.
- Soutenir les animateurs dans leur rôle et veiller à ce qu'ils soient formés au mieux.
- Proposer un cadre clair et sécurisant.
- Rester disponibles lorsqu'une question ou une difficulté se présente. Un membre de l'équipe d'unité est présent au début ou à la fin des réunions, en foulard, pour être reconnaissable.
- Expliquer ce qu'on fait et pourquoi, plutôt que d'imposer.

Du côté des animés

- Venir régulièrement, parce que le groupe compte sur chacun.
- Respecter les autres, les animateurs, les lieux et le matériel.
- Oser essayer, même lorsqu'on n'est pas certain de réussir.
- Parler lorsqu'une situation met mal à l'aise ou pose problème.

Du côté des parents

- Nous aider à anticiper, notamment en prévenant lorsqu'un enfant sera absent.
- Nous transmettre les informations importantes pour sa sécurité et son bien-être.
- Venir nous parler directement lorsqu'une question ou une difficulté apparaît. Le dialogue reste toujours la meilleure manière d'avancer.

Quelques repères indispensables

Ceux-ci ne se négocient pas. Ils rendent la vie du groupe possible.

Six repères

1. Téléphones personnels interdits aux réunions, aux hikes et aux camps. Les animateurs sont joignables à tout moment, et l'unité prévoit un moyen de contact pour les urgences et les longs trajets.
2. Absences annoncées au moins 48 heures à l'avance, au contact de la section.
3. L'uniforme se porte aux réunions spéciales, aux montées, à la fête d'unité, aux grands rassemblements et aux cérémonies. Le détail de chaque uniforme est au chapitre 9.
4. Cigarette, alcool et armes sont interdits dans le cadre des réunions et des activités. Seul le canif suisse est autorisé, à partir de l'âge des scouts : scouts, scoutes, pionniers et Route.

5. On ne quitte jamais le lieu d'activité sans l'accord d'un animateur.
6. Le matériel et les locaux sont à tout le monde : ce qu'on casse se signale, ce qu'on salit se nettoie.

Si quelque chose ne va pas

Un enfant, un jeune ou un parent doit toujours pouvoir parler à quelqu'un. Dans l'ordre :

1. Un animateur de la section, ou le ou la responsable de section.
2. Les deux référents d'unité de la section.
3. Les co-responsables de l'unité, Anoa ou Campagnol.

Aucune de ces étapes n'est un passage obligé avant la suivante. Si la situation est grave ou urgente, on s'adresse directement à celui ou celle qu'on juge le mieux placé.

Une situation grave n'attend pas

Quand la sécurité ou le bien-être d'un enfant est en jeu, qu'il s'agisse de maltraitance, de harcèlement ou du comportement inquiétant d'un adulte, on ne remonte pas la liste étape par étape. On alerte immédiatement un membre de l'équipe d'unité, qui prend les choses en main le jour même.

8. Le petit dico

POUR TOUT LE MONDE

Le scoutisme a son vocabulaire. Voici les mots qu'on emploie tous les samedis et qu'on ne peut pas deviner.

Mot	Ce que ça veut dire
animé·e	Un enfant ou un jeune inscrit dans une section. Par opposition aux animateurs.
animateur·rice	Un ou une bénévole qui encadre une section. On dit aussi « chef » ou « cheffe ».
BA	Une bonne action : un coup de main rendu autour de soi, un service concret, petit ou grand.
camp	Le grand séjour de l'été, une dizaine de jours, point d'orgue de l'année. Il a lieu début août.
CP	Chef ou cheffe de patrouille : l'animé qui mène une patrouille chez les scouts et les scoutesses.
hike	Une randonnée d'un ou deux jours, préparée et vécue par une patrouille.
meute	Le groupe que forment les louveteaux, ou les louvettes. Elle se divise en sizaines.
montées	Le samedi de septembre où les plus grands de chaque section passent dans la suivante.
patrouille	Le petit groupe de vie chez les scouts et les scoutesses, mené par un CP. Chacun y a une fonction.
Promesse	Le moment où l'on dit publiquement qu'on adhère aux valeurs du mouvement. Elle se vit en deux étapes : une première chez les louveteaux et les louvettes, puis une seconde chez les scouts et les scoutesses.
sizaine	Le petit groupe de vie à la meute, une huitaine d'enfants.
staff	L'équipe d'animateurs d'une section.
totem, quali	Le totem est un nom d'animal donné au jeune scout en première année, choisi pour ce qu'il dit de son caractère. Le quali vient plus tard et précise un trait. Tout le monde n'en a pas.
troupe	Le groupe que forment les scouts, ou les scoutesses. Elle se divise en patrouilles.
Route	À Theux, les anciens animés et animateurs qui continuent à donner un coup de main à l'unité.
TU	Temps d'unité : le week-end de formation et de cohésion de tous les animateurs, début octobre.

Mot	Ce que ça veut dire
vie de famille	Un samedi sans scouts, prévu exprès pour que les familles aient leur week-end.

Le dictionnaire complet se trouve sur le site, avec les mots propres à chaque section : ribambelle, Rocher du conseil, mathus, woodcraft, veillée, intendant, Desk, CU, badges et brevets.

www.scoutsdetheux.be



Le dico complet du vocabulaire scout.

Pour aller plus loin, le site de la fédération : www.lesscouts.be

9. Le coin des parents

POUR LES PARENTS

Venir essayer, puis s'inscrire

Votre enfant peut venir essayer deux réunions avant de s'inscrire. Dès la première, nous l'inscrivons auprès de la fédération pour qu'il soit assuré : c'est gratuit et sans engagement. La cotisation est due à partir de la troisième réunion.

Pour l'inscription, nous avons besoin du nom, du prénom, de la date de naissance et de l'adresse de l'enfant, ainsi que de vos coordonnées. Ces données sont encodées sur Desk, la plateforme de la fédération, qui est ce qui déclenche la couverture d'assurance. Elles ne servent qu'à cela.

La cotisation

La cotisation couvre l'affiliation à la fédération, l'assurance de votre enfant et une part du fonctionnement de l'unité.

	Par enfant	Total à payer
Un enfant	85 €	85 €
Deux enfants de la même famille	75 €	150 €
Trois enfants de la même famille	70 €	210 €
Baladin de première année qui commence en janvier	60 €	60 €

Compte : BE32 0682 0454 1402 Communication : nom, prénom et section de chaque enfant.

À verser pour le 8 novembre 2026 au plus tard.

Les difficultés financières ne doivent jamais empêcher un enfant de venir aux scouts.

Si la cotisation est un obstacle, parlez-en à l'équipe d'unité. C'est confidentiel, et des solutions existent.

L'assurance

Tout membre inscrit sur Desk est couvert par l'assurance de la fédération, en dégâts corporels et en responsabilité civile, pendant les activités et sur le trajet. C'est pour cette raison que nous inscrivons votre enfant dès sa première réunion, même pendant les deux séances d'essai.

En cas d'accident, prévenez un animateur le jour même : une déclaration doit être faite rapidement auprès de la fédération.

Fiche santé et autorisations

Chaque animé remplit une fiche santé, mise à jour chaque année. Elle nous permet de réagir correctement en cas de souci : allergies, traitements, personnes à contacter. Elle n'est consultée que par les animateurs de la section et par l'équipe d'unité, et reste confidentielle.

La fiche se télécharge sur le site de l'unité. Une fois remplie, elle se remet à Anouk Bleuart (0496 65 44 69), ou à défaut au ou à la responsable de la section, qui la lui transmet.

www.scoutsdetheux.be



La fiche santé et les autorisations à télécharger.

Pour les hikes et les camps, une autorisation parentale signée est demandée en plus.

Communication et absences

Chaque section a son groupe WhatsApp de parents, fermé. C'est le canal principal : c'est là que passent les convocations, les changements d'horaire et les informations pratiques. Le QR code du groupe de votre section se trouve au chapitre de celle-ci.

Les staffs veillent, autant que possible, à annoncer une activité deux semaines à l'avance, et un hike ou un camp un mois à l'avance.

En cas d'absence, prévenez au moins 48 heures à l'avance, au numéro de la section. C'est le ou la responsable de section qui tient les présences. Cela nous permet d'adapter les équipes et les jeux, et d'éviter de chercher un enfant absent au moment de l'appel. Un animé qui ne vient plus et dont nous sommes sans nouvelles est retiré des listes lors du point de novembre.

Équipement et uniforme

L'uniforme se porte aux réunions spéciales, aux montées, à la fête d'unité, aux grands rassemblements et aux cérémonies. Il peut évidemment se porter en toute occasion.



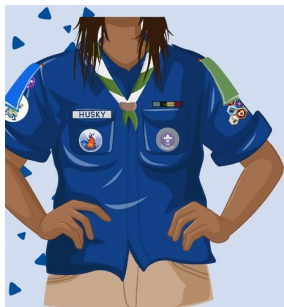
Baladins

Le pull rouge, avec tous les écussons cousus dessus.



Louveteaux et Louvettes

Le pull vert « Les Scouts », avec tous les écussons cousus dessus.



Scouts et Scoutes

La chemise scout, avec tous les écussons cousus dessus.

Illustrations : Les Scouts, « Où placer tes insignes ». Elles montrent où coudre chaque écusson.

Dans ces sections, l'uniforme se porte avec le foulard de l'unité et le short ou le bermuda bleu... sauf s'il neige.

Le pull des baladins est rouge à Theux depuis 1987. C'est un usage de l'unité : le document actuel de la fédération montre un pull bleu marine. Chez nous, c'est le rouge.

Le foulard est remis par l'unité. Les écussons se cousent selon un ordre précis : les animateurs de la section montrent comment faire. Inutile d'acheter neuf : l'unité organise un troc d'uniformes, et la Scouterie propose des exemplaires à essayer en début de réunion.

Photos et droit à l'image

Nous prenons des photos pendant les activités et les camps. Elles servent à faire vivre l'unité : le carnet, la projection du souper photos, le site internet et les groupes WhatsApp fermés des parents. Elles ne sont jamais vendues, et ne sont pas publiées sur les réseaux sociaux ouverts.

Nous avons besoin de votre accord. Le formulaire se trouve sur le site de l'unité : remplissez-le et remettez-le à Anouk Bleuart (0496 65 44 69), ou à défaut au ou à la responsable de la section. Vous pouvez revenir sur votre décision à tout moment, en nous le disant simplement.

www.scoutsdetheux.be



Le formulaire de droit à l'image.

Qui contacter ?

Votre question porte sur...	Adressez-vous à
La vie de la section, une activité, une absence	le ou la responsable de la section, au chapitre de celle-ci
Une inscription, une cotisation	Campagnol 4x4, alias Amélie Pirlet, 0495 77 80 47
Une fiche santé, un droit à l'image	Anouk Bleuart, 0496 65 44 69
Une difficulté avec un animateur, une situation délicate	les deux référents d'unité de la section, ou les co-responsables Anoa et Campagnol

10. Envie de nous rejoindre ?

POUR TOUT LE MONDE *quatrième de couverture*

Les Scouts de Theux accueillent les enfants et les jeunes de 6 à 17 ans, filles et garçons, presque tous les samedis après-midi.

Venir essayer

Viens un samedi, tout simplement. Préviens-nous la veille pour qu'on t'attende. Tu peux participer à deux réunions avant de décider, et dès la première, nous t'inscrivons auprès de la fédération pour que tu sois assuré. C'est gratuit et sans engagement.

Nous contacter

Campagnol 4x4, alias Amélie Pirlet 0495 77 80 47

www.scoutsdetheux.be



La page inscriptions du site.

Un copain ou une copine aimerait essayer ?

Amène-le. C'est comme ça que l'unité grandit.

